

velbus[®] makes
life
easy **DOMOTIQUE**



GUIDE D'INSTALLATION

Partie 2: Configuration

VelbusLink est actualisé régulièrement. Les captures d'écran dans ce document sont à titre indicatif uniquement et peuvent différer de la version récente de VelbusLink.

© 2021 Velbus

Contenu

1	VELBUSLINK	3
	Télécharger et installer	3
	Connecter, scanner et synchroniser.....	3
2	CREER UN NOUVEAU PROJET	5
	Créer un nouveau projet VelbusLink.....	5
	Modifier des adresses électroniques.....	8
	Piloter des canaux depuis VelbusLink	9
	Modifier le nom des modules et canaux	9
	Optionnel : Groupes	10
	Utiliser l'onglet « Détection ».....	11
	Résumé	11
3	ACTIONS.....	13
	Introduction.....	13
	Créer des actions.....	13
	Visualiser et modifier des actions.....	16
	Explications des actions	18
	Copier des actions	18
	Assistant pour macros.....	18
4	MODIFIER LE COMPORTEMENT DES LED DE RETROACTION	19
5	BLOQUER ET FORCER.....	21
	Bloquer	21
	Forcer	21
	Priorités	21
6	CONFIGURER LES MODULES	22
7	DOUBLE FONCTION	23
	Étape 1 : paramétrer le mode double.....	23
	Étape 2 : Créer les actions	24
	Prêt!	25
8	MODE MULTIPLE	26
	Étape 1 : configurer le mode multiple	26
	Étape 2 : créer les actions	27
	PRÊT!.....	27
9	CONTROLLER LE CHAUFFAGE/REFROIDISSEMENT	28
	1. Activer les capteurs de température	28
	2. Configurer les thermostats.....	28
	3. Afficher les capteurs sur l'écran OLED	29
	4. Créer des actions.....	30
	5. Automatiser le chauffage/refroidissement.....	31
	6. Utiliser des canaux d'entrée pour configurer le mode de chauffage/refroidissement (optionnel).....	32
10	CREER ET MODIFIER DES ETAPES DE PROGRAMME	34
	Un exemple pratique	34
	Étapes de programme pour chauffage/refroidissement	37

Partie 2 : configuration

Programmes vs étapes de programme	37
Alertes d'horloge (optionnel)	38
Actions liées aux étapes de programme et aux programmes	40
Modifier les heures de lever et coucher du soleil.....	40
11 FONCTIONS SPECIALES	42
Remplacer un module (défectueux)	42
Effectuer des mises à jour du micrologiciel.....	42
Calculer la consommation d'énergie maximale	42
Mettre l'installation dans un certain état au démarrage	43
12 PROBLEMES ET SOLUTIONS	44

1 VELBUSLINK

Ce guide décrit la configuration des modules dans un système domotique Velbus. Pour plus d'informations sur le matériel Velbus (installation des modules et câblage), voir « Guide d'installation, Partie 1 : Matériel et câblage ».

TELECHARGER ET INSTALLER

VelbusLink est le logiciel de configuration de Velbus. Ce logiciel est disponible gratuitement sur www.velbus.eu. Pour installer VelbusLink sur votre PC (Windows uniquement), double-cliquez sur le fichier d'installation et suivez la procédure d'installation.

Lorsqu'une mise à jour est disponible, une notification s'affiche dans VelbusLink. Une connexion internet est bien évidemment requise.

CONNECTER, SCANNER ET SYNCHRONISER

Il est important de comprendre les trois concepts de base de VelbusLink : connecter, scanner et synchroniser.

Connecter

Connecter  dans VelbusLink signifie : établir une connexion entre le programme VelbusLink et les modules Velbus à travers une interface USB/RS-232¹, le serveur Home Center VMBHIS, le serveur Signum, la passerelle IP VMBUSBIP, ou un serveur TCP/IP.

En choisissant l'option **connecter rapidement**  une connexion est automatiquement sélectionnée de la manière suivante :

- si des données de connexion sont sauvegardées dans le fichier de projet, celles-ci seront utilisées.
- dans le cas contraire, une connexion USB est tentée et utilisée automatiquement si détectée
- si aucune connexion USB n'est détectée, une fenêtre de dialogue apparaît, dans laquelle vous pouvez choisir manuellement une méthode de connexion.

VelbusLink peut également être utilisé sans être connecté aux modules. Le cas échéant, les modifications effectuées sont sauvegardées dans le fichier de projet VelbusLink (stocké sur PC). Celles-ci peuvent être envoyées vers les modules, une fois que la connexion a été établie.

Pour compléter un projet VelbusLink sans être connecté à l'installation, les modules en question doivent être scannés préalablement (parce que VelbusLink tient également compte des numéros de série des modules qui sont uniques pour chaque module). Dès que l'installation a été scannée une fois et que le projet a été sauvegardé pour la première fois, le projet peut être complété hors ligne et ensuite synchronisé avec les modules.

Scanner

Lorsque VelbusLink scanne **l'installation** , une copie virtuelle des modules est créée sur le PC.

Ces modules virtuels peuvent être configurés dans l'interface graphique de VelbusLink. P. ex. pour fermer un relais par un bouton, une action « Basculer » dans VelbusLink est créée entre le canal bouton et le canal relais.

Synchroniser

En transférant le fichier de projet VelbusLink (ou parties du fichier) vers les modules (**synchroniser** ) ces actions et autres réglages sont enregistrés dans la mémoire des modules.

Synchroniser peut être effectué dans les deux sens : **lire** et **écrire** (voir ci-dessous).

Dans VelbusLink, **lire** signifie : copier le contenu des modules vers le PC. **Écrire** signifie : copier le projet VelbusLink du PC vers les modules.

Toujours commencer par connecter - scanner - synchroniser

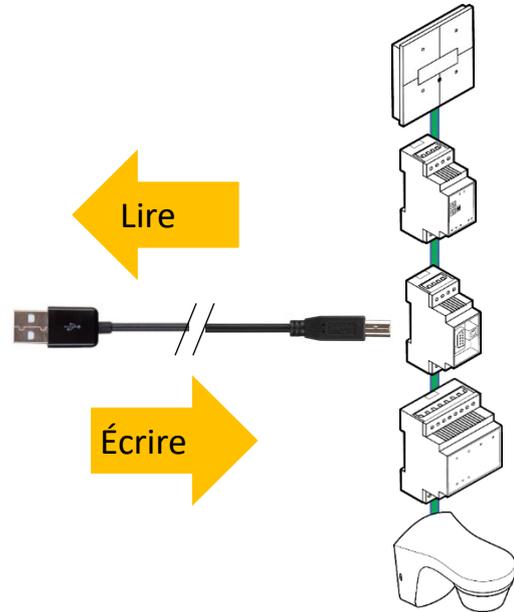
A chaque fois que vous démarrez VelbusLink, veuillez d'abord à

¹ VMBSUSB ou VMB1USB

Partie 2 : configuration

1. ouvrir le projet (ou créer un nouveau projet),
2. connecter ,
3. scanner  et
4. synchroniser  (lire si vous n'avez pas apporté de modifications hors ligne), écrire si vous avez apporté des modifications hors ligne et que vous souhaitez les copier vers les modules)

avant de continuer dans VelbusLink. Ainsi, vous êtes sûr que l'affichage dans VelbusLink correspond au contenu stocké dans les modules.

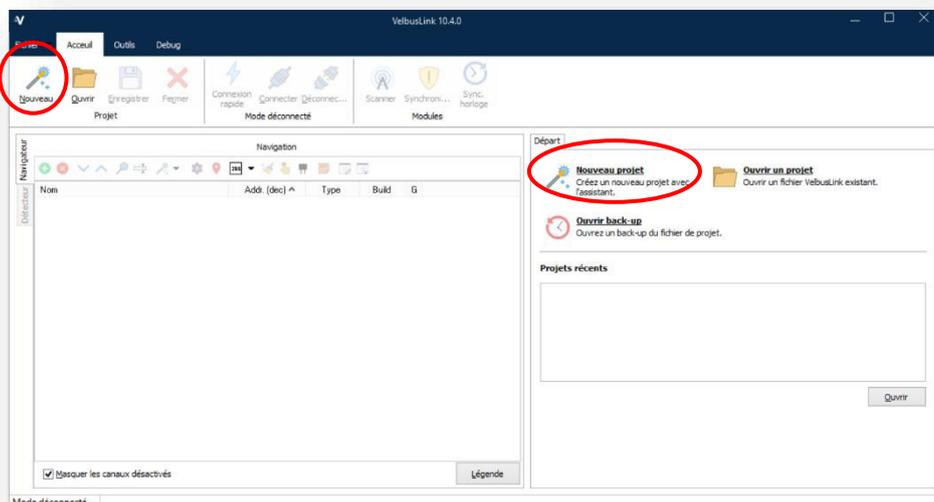


2 CREER UN NOUVEAU PROJET

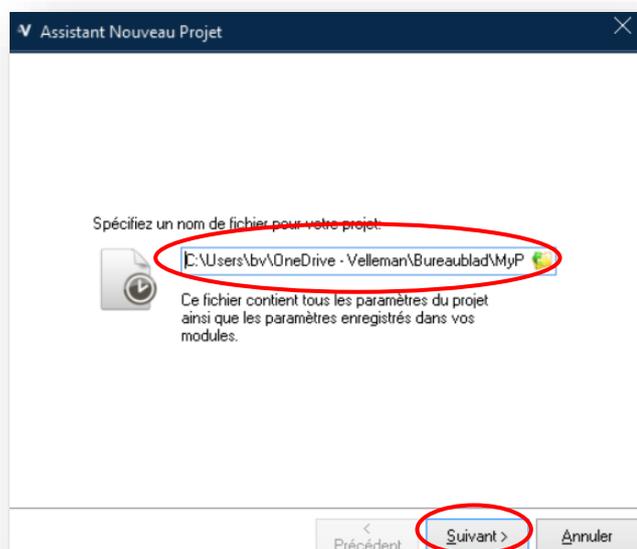
CREER UN NOUVEAU PROJET VELBUSLINK

Dans ce qui suit, nous partons de la situation où VelbusLink est connecté au système Velbus depuis un câble USB. Assurez-vous que les modules Velbus ne sont pas en mode erreur (LED clignotantes). En cas de problèmes, consultez « Problèmes et solutions » à la p.44 avant de continuer.

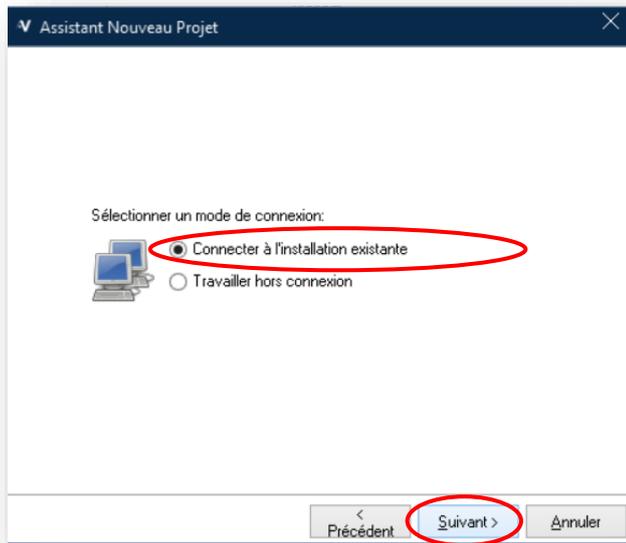
Après l'installation et le démarrage de VelbusLink, cliquez sur **Nouveau** ou **Nouveau projet** pour démarrer l'assistant qui vous guidera dans la création d'un nouveau projet.



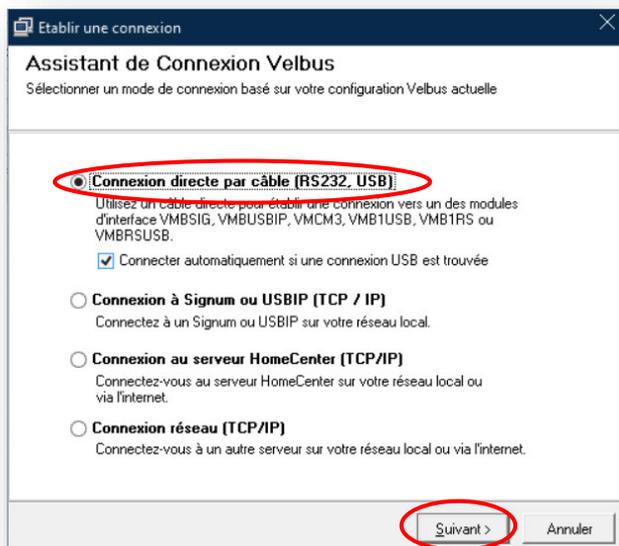
Choisissez un nom de fichier et dossier pour le projet. Cliquez sur **Suivant**.



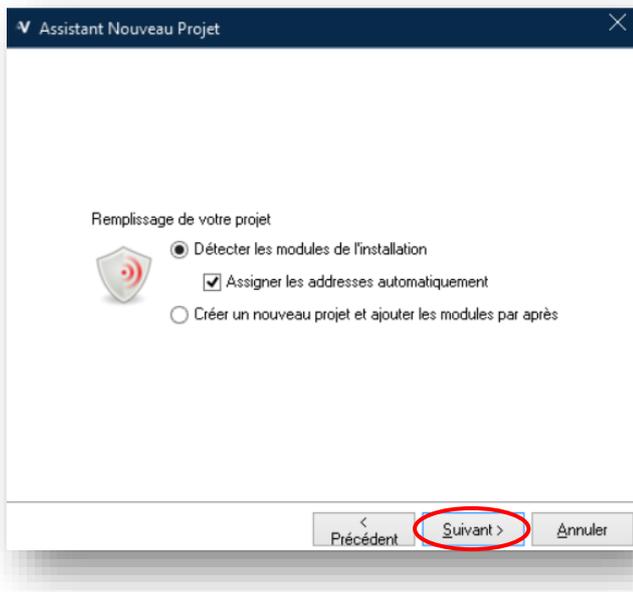
Sélectionnez **Connecter à l'installation existante** et cliquez sur **Suivant**.



Sélectionnez **Connexion directe (RS232, USB)** et cliquez sur **Suivant**.

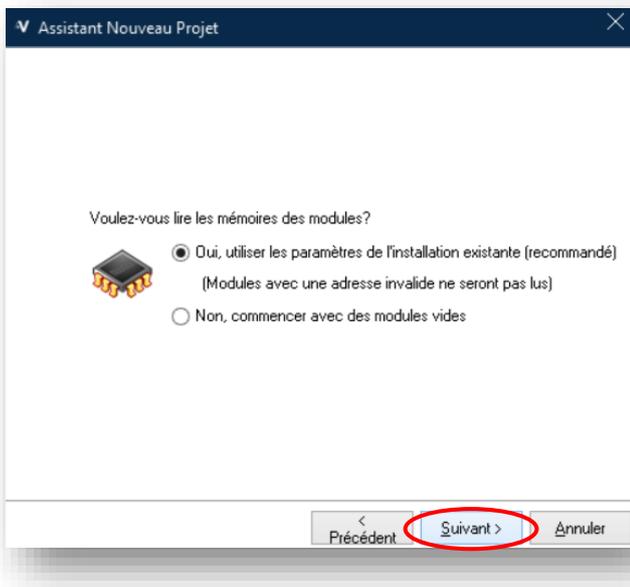


Le port USB auquel est connecté le module USB Velbus, est détecté automatiquement. (Si la connexion USB n'est pas détectée, connectez le câble USB à un autre port USB de votre PC). Le PC est connecté aux modules.

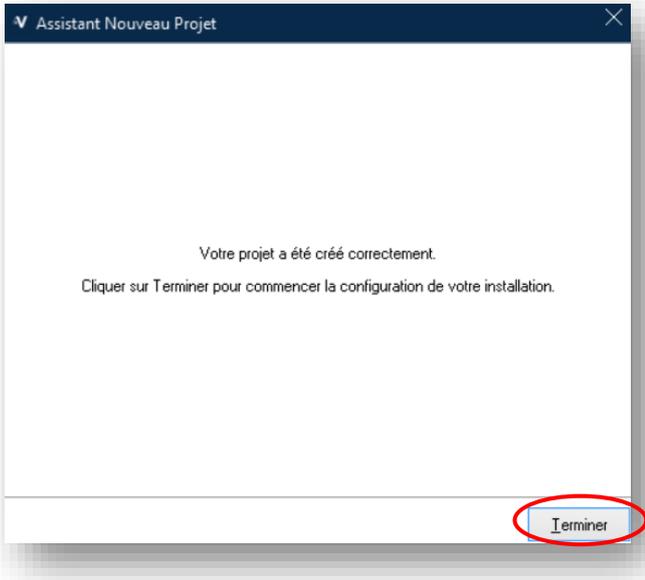


Dans la fenêtre de dialogue suivante, cliquez à nouveau sur **Suivant**. VelbusLink recherche les modules connectés et les adresses sont automatiquement attribuées aux modules.

Dans VelbusLink, il vous sera demandé si vous voulez lire la mémoire des modules, ou créer un nouveau projet. Il est conseillé d'utiliser les paramètres par défaut (**utiliser les paramètres de l'installation existante**). De cette manière vous êtes sûr que le projet VelbusLink correspond à la configuration dans les modules.



Après la lecture, une fenêtre s'affiche indiquant que le nouveau projet a été créé avec succès. Cliquez sur **Terminer** pour commencer la configuration du système Velbus.



MODIFIER DES ADRESSES ELECTRONIQUES

La notation hexadécimale vs la notation décimale

Dans VelbusLink, les adresses peuvent être affichées sous forme hexadécimale (00-FF) ou décimale (0-255). Dans le présent mode d'emploi, la notation hexadécimale est utilisée.

L'adresse hexadécimale FF est identique à l'adresse décimale 255, mais s'affiche différemment. Il en va de même pour les valeurs hexadécimale 1A et décimale 11, etc. VelbusLink peut être configuré pour afficher des adresses sous forme hexadécimale ou décimale (au choix de l'utilisateur, bouton 255 FF).

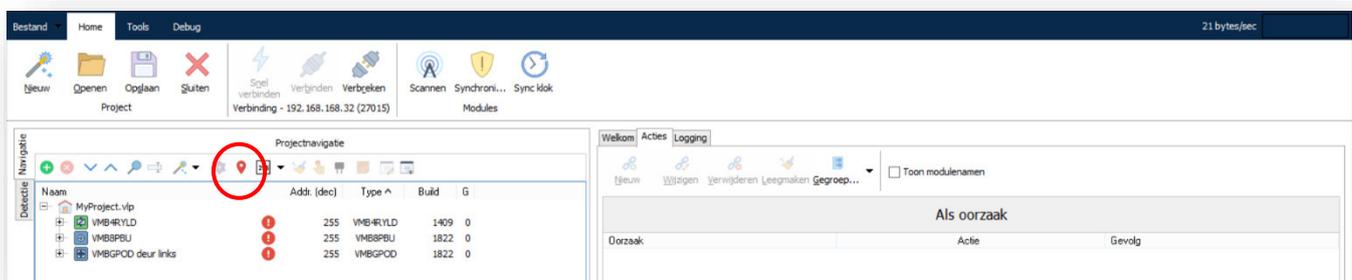
Tous les modules Velbus doivent avoir une adresse unique entre 01 et FE (hexadécimal) ou entre 1 et 254 (décimale). **Les adresses 00 et FF (hexadécimal), ou 0 et 255 (décimale) sont réservées au système. Elles ne peuvent pas être utilisées pour des modules Velbus actifs.**

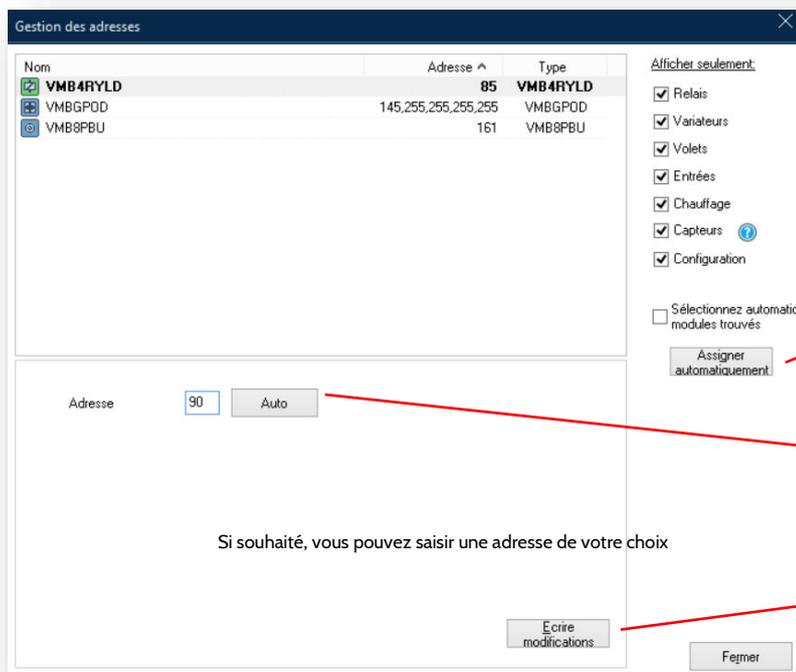
Adressage automatique

L'adressage automatique des modules est activé par défaut dans l'assistant « Nouveau projet ». Si cette option est cochée, vous ne devez plus rien faire en ce qui concerne l'adressage. Continuez avec « Piloter des canaux depuis VelbusLink » à la page « 9 ».

Adressage manuel (optionnel)

Si vous avez désactivé l'option « Attribuer les adresses de manière automatique » au cours de l'assistant « Nouveau projet », il faudra adresser les modules maintenant. Sélectionnez un module quelconque et cliquez sur l'icône **Gestion des adresses**





Utilisez « assigner automatiquement » pour attribuer une adresse libre à tous les modules non-adressés dans l'installation

En sélectionnant « Auto » une adresse libre est saisie pour le module sélectionné

Appuyez sur « Ecrire modifications » pour exécuter les modifications

Dans la fenêtre de gestion des adresses, l'option « adressage automatique » peut également être appliquée. C'est l'option la plus simple puisque VelbusLink attribue une adresse libre à chaque module. Pour cela, appuyez sur le bouton **Adressage automatique**.

Pour l'adressage automatique des modules un par un, utilisez le bouton **Auto** à côté du champ « adresse ». Une adresse libre sera saisie dans le champ de saisie. Pour accepter, appuyez sur **Modifier**.

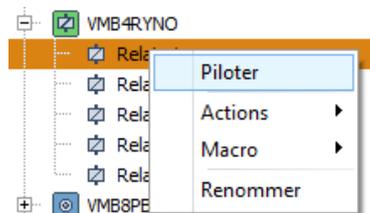
Pour choisir vous-même les adresses, vous pouvez les saisir directement dans le champ « adresse », et puis cliquez sur **Modifier**.

Les nouvelles adresses sont enregistrées immédiatement dans le module, même sans synchroniser. Les adresses peuvent également être modifiées par la suite, sans affecter le fonctionnement du système.

Attribuez une adresse unique à tous les modules connectés (01-FE hexadécimal ou 01-254 décimal).

PILOTER DES CANAUX DEPUIS VELBUSLINK

Il est possible de piloter des canaux (p. ex. de relais, variateurs, volets roulants, etc.) depuis VelbusLink en cliquant droit sur le canal et ensuite sur **Piloter**. Une fenêtre de dialogue s'affiche, permettant d'activer/désactiver un canal relais, de monter/descendre un volet roulant, etc.



Dans l'exemple ci-dessus, un canal relais est piloté. Non seulement les canaux relais peuvent être pilotés depuis VelbusLink, mais également les boutons, canaux d'entrée, variateurs, volets roulants, etc.

MODIFIER LE NOM DES MODULES ET CANAUX

Dans un nouveau projet VelbusLink, le nom des modules est identique au type-code (p. ex. VMBGPOD ou VMB4RYNO). Il est possible de changer le nom des modules (p. ex. « VMBGPOD cuisine »). Le nom des modules a une longueur maximale de 64 caractères, tous les caractères alphanumériques sont permis.

Partie 2 : configuration

Pour certains types de modules, les noms des modules sont uniquement sauvegardés dans le projet VelbusLink. Les noms des modules plus récents sont également sauvegardés dans la mémoire du module (après synchronisation).

Il existe différentes façons de modifier le nom des modules :

- un double-clic sur le nom
- ou sélectionner le module (clic gauche sur le module) et appuyer sur la touche de fonction F2 du clavier
- ou sélectionner le module et cliquer sur le bouton Renommer 
- ou un clic droit sur le module et sélectionner **Renommer**

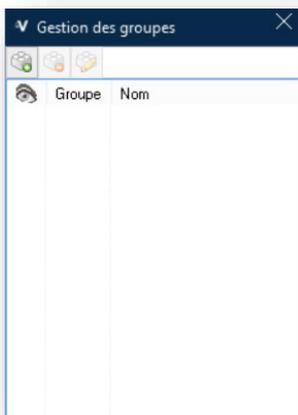
Procédez de la même façon pour changer les noms des canaux. Les noms des canaux ont une longueur de 16 ou 64 caractères (dépend du type de module et la version du micrologiciel) et sont toujours sauvegardés dans les modules.

Il est conseillé d'utiliser des noms significatifs pour les modules d'entrée et les canaux de sortie (p. ex. en fonction de leur emplacement et/ou fonction). Cela permet de les retrouver plus facilement dans VelbusLink lors de la création d'actions, et de mieux comprendre le projet VelbusLink lors de modifications ultérieures.

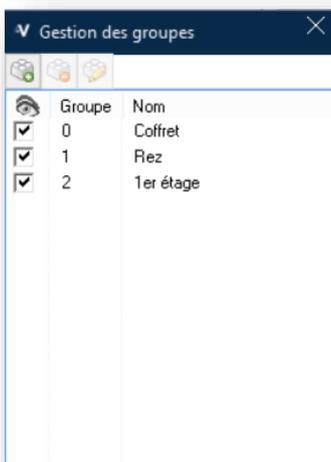
OPTIONNEL : GROUPES

S'il y a un grand nombre de modules connectés, il peut être utile de les subdiviser en groupes. Ces groupes peuvent être affichés ou cachés dans VelbusLink. P. ex. il est possible de subdiviser les modules par armoire électrique, avec des groupes supplémentaires pour les commandes par étage.

Pour créer, modifier ou afficher/cacher des groupes, cliquez sur l'icône **Gestion des groupes** . La fenêtre de dialogue **Gestion des groupes** s'affiche.



Pour créer un groupe, cliquez sur l'icône . Pour supprimer un groupe, sélectionnez le groupe et cliquez sur . Pour changer le nom d'un groupe, cliquez sur 



Après la création des groupes, retournez à la fenêtre de navigation. Maintenant, vous pouvez sélectionner des modules (maintenez enfoncé la touche Ctrl ou Shift pour sélectionner plusieurs modules en une fois) et les attribuer à un groupe en cliquant sur l'icône **Attribuer au groupe**.

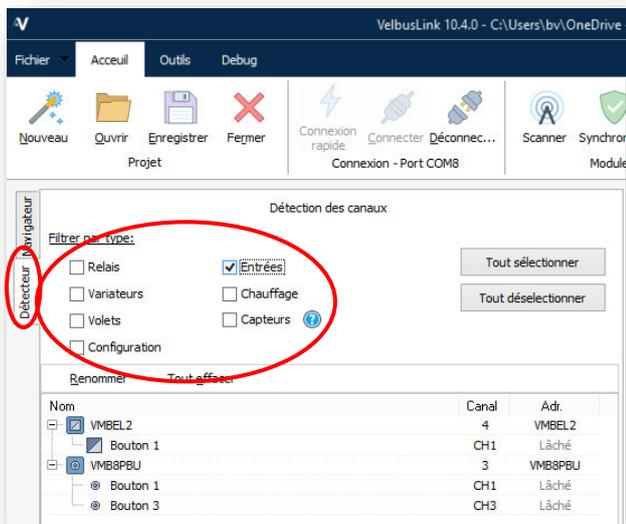
Une fois les modules attribués aux groupes, il est possible d'afficher/cacher ces groupes. Pour afficher un groupe, cocher la case dans la colonne sous le symbole . Pour cacher un groupe, décocher la case.

Ajouter, supprimer et afficher/cacher un groupe n'affecte pas le projet VelbusLink. Cela a pour seul effet de rendre visible/invisible certains modules dans la fenêtre de navigation.

UTILISER L'ONGLET « DETECTION »

Une fois l'installation scannée, les modules s'affichent dans VelbusLink avec leur code de type. Pour savoir quel module se trouve où dans l'installation, utilisez l'onglet **Détection**. Cela vous permet de retrouver et renommer facilement les modules et les canaux.

Utilisez l'onglet « Détection » uniquement si tous les modules ont une adresse unique.



Sous **Filtrer par type**, sélectionnez les modules que vous voulez détecter. Décochez les types de modules que vous ne voulez pas détecter. Ainsi, vous évitez que des modules soient affichés qui envoient périodiquement des données sur le bus (p. ex. capteurs de température ou de mouvement) sans que vous les ayez actionnés.

En appuyant sur un bouton, le module et le canal activé s'affichent dans la fenêtre de détection. Dans l'exemple ci-dessus, bouton 1 du module de commande en finition verre Edge Lit (VMBELO) a été enfoncé, et ensuite 2 boutons connectés à l'interface VMB8PBU.

Dans cette fenêtre, il est possible de changer le nom des canaux et des modules (voir « Modifier le nom des modules et canaux » à la p.9).

L'onglet **Détection** est particulièrement utile s'il y a une autre personne pour appuyer sur les boutons de l'installation. Si vous êtes seul, appuyez sur les boutons dans un certain ordre. Dans VelbusLink, les modules/canaux s'affichent dans l'ordre des pressions. Changez les noms conformément.

RESUME

Pour créer un nouveau projet, procédez comme suit :

1. connectez l'installation Velbus au PC (p.ex. avec un câble USB entre le PC et le module de configuration VMBRSUSB)
2. démarrez Velbuslink
3. cliquez sur **Nouveau Projet** et suivez les instructions de l'assistant
4. donnez aux modules d'entrée et aux canaux de sortie un nom significatif

N'oubliez pas de sauvegarder régulièrement le fichier de projet .

Partie 2 : configuration

En cas de perte du fichier, ne vous préoccupez pas. Les actions, les configurations et les noms des canaux sont sauvegardés dans la mémoire des modules Velbus. Pour récupérer ces données, créez simplement un nouveau projet dans VelbusLink et lisez les modules **Synchroniser** > **Lire**. Seul le nom des modules est perdu (sauf pour les modules les plus récents).

3 ACTIONS

INTRODUCTION

Dans Velbus, les connexions entre différents canaux sont établies selon le principe suivant : initiateur - action - objet.



P. ex. Pour allumer/éteindre une lumière par un bouton (connecté au canal relais), l'action suivante est créée :



Dans l'exemple ci-dessus, le bouton est l'initiateur et le canal relais est l'objet. Tout autre type de canal peut être un initiateur/objet. P. ex. Pour verrouiller un canal relais par un bouton, une action est créée entre le canal relais (initiateur) et le bouton (objet) :



Un initiateur peut avoir plusieurs objets, et ce même objet peut avoir plusieurs initiateurs.



Le même canal peut également être un initiateur d'une action, et objet d'une autre action.



CREER DES ACTIONS

Il existe plusieurs façons de créer des actions. Les résultats enregistrés dans le fichier de projet VelbusLink et dans la mémoire des modules sont toujours identiques, seule la méthode est différente.

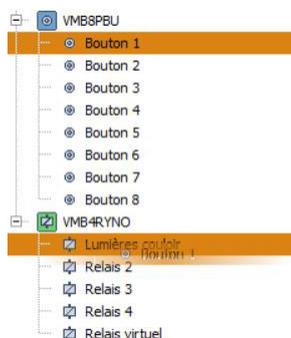
L'exemple ci-dessous montre la connexion d'un canal d'entrée (bouton) à un canal de sortie (relais) depuis l'action « Basculer ».

(Note : Il est possible d'attribuer max. 36 actions à un canal relais.)

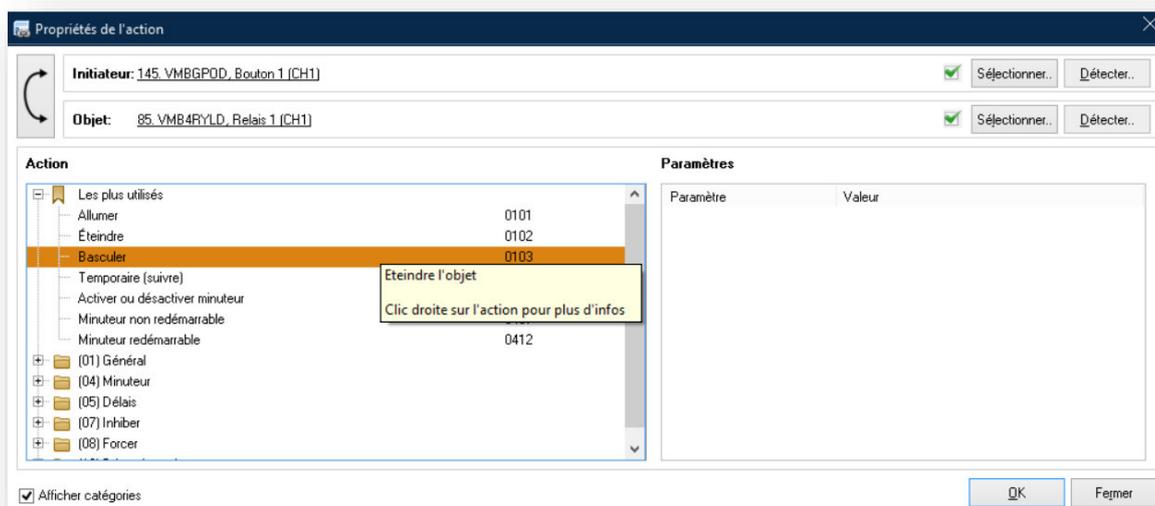
1. Glisser-déposer

Dans une installation plus petite, l'option glisser-déposer est une façon simple de créer des actions. Dans l'exemple ci-dessous, bouton 1 est « saisi » (cliquez sur le canal Bouton 1 et maintenez enfoncé le bouton de la souris) et glissé-déposé au-dessus du canal relais Lumière couloir.

Partie 2 : configuration



La fenêtre **Propriétés d'action** s'affiche et les deux canaux sélectionnés sont saisis automatiquement dans les champs « initiateur » et « objet ».

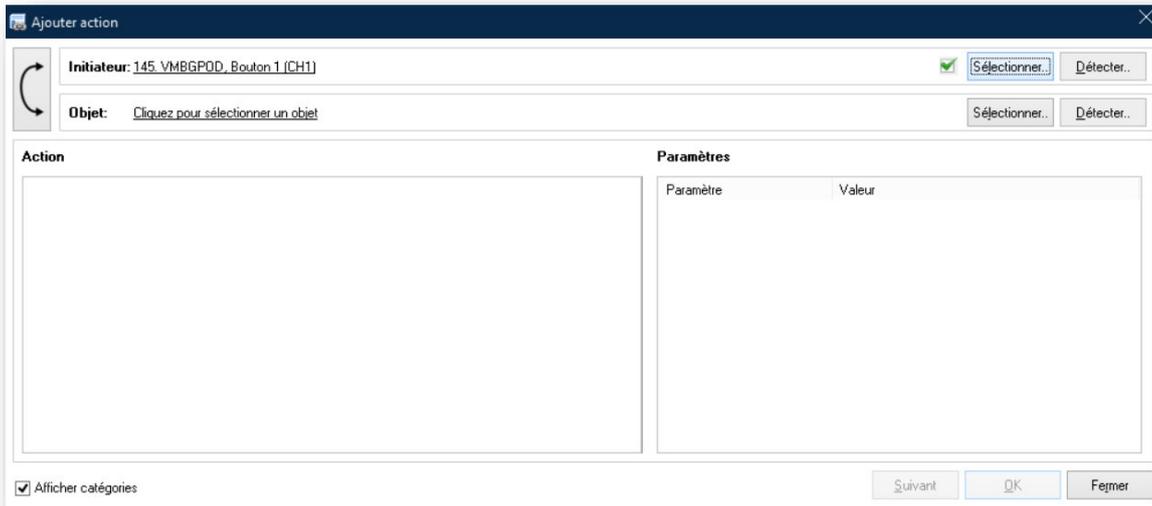


Choisissez le type d'action (p. ex. **Basculer**) et cliquez sur OK. Si nécessaire, ajustez d'abord les paramètres de l'action (p. ex. durée d'un minuteur) à droite de la fenêtre **Propriétés d'action**.

2. Double-cliquez sur initiateur ou objet

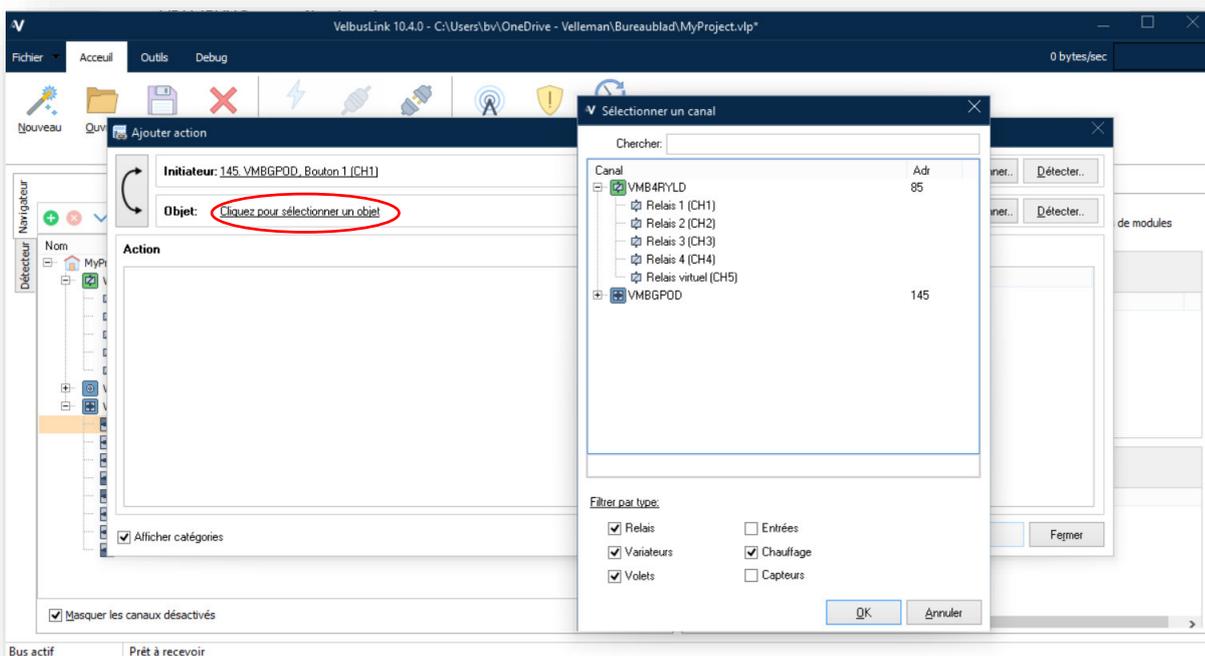
Il existe plusieurs façons d'obtenir le même résultat dans VelbusLink. Une deuxième façon est la suivante :

Double-cliquez sur un des deux canaux (initiateur ou objet), qui feront partie de l'action. P. ex. L'exemple ci-dessous s'affiche en double-cliquant sur le bouton 1 du module « VMBGPOD ».



La fenêtre **Ajouter une action** s'affiche. Le bouton sélectionné est saisi automatiquement dans le champ « initiateur ». (Note : Il est possible d'échanger les canaux en cliquant sur la double flèche à gauche des champs **Initiateur** et **Objet**).

Cliquez sur **Cliquez pour sélectionner l'objet** ou sur le bouton **Sélectionner** à droite dans la fenêtre. Une nouvelle fenêtre s'affiche, dans laquelle vous pouvez sélectionner l'objet de l'action. Ci-dessous, le canal « **Lumière couloir** » du module « **VBM4RYNO** » est sélectionné.



Les canaux des modules ne s'affichent qu'après avoir cliqué sur **+** situé à gauche du module. Si vous ne trouvez pas le module souhaité, vérifiez si les modules corrects ont été sélectionnés dans le filtre (au bas de la fenêtre **Sélectionner un canal**).

Sélectionnez le canal de sortie souhaité et cliquez sur **OK**. La fenêtre de sélection se ferme et vous retournez à la fenêtre **Ajouter une action**, dans laquelle vous pouvez sélectionner le type d'action (voir «1. Glisser-déposer» ci-dessus).

3. Détection

Au lieu d'utiliser la fonction **Sélectionner**, il est également possible de détecter un canal.

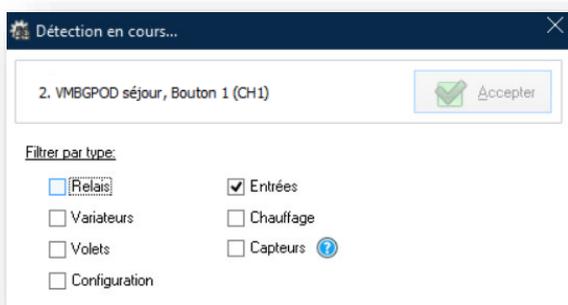
Partie 2 : configuration

Double-cliquez sur un canal, p. ex. un canal relais. Dans la fenêtre **Ajouter une action**, cliquez sur **Détecter** (au lieu de **Sélectionner**).



Une fenêtre de dialogue **Détection en cours ...** s'affiche. Appuyez sur un bouton et le canal correspondant s'affichera dans la fenêtre **Détection en cours**. (Si tel n'est pas le cas, vérifiez si les modules corrects ont été sélectionnés dans le filtre, au bas de la fenêtre **Détection en cours ...**)

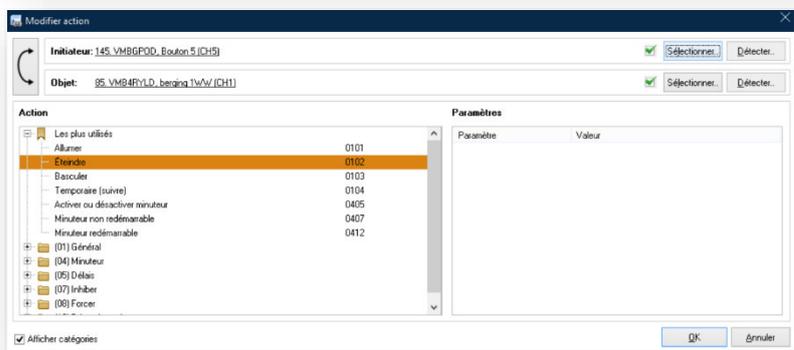
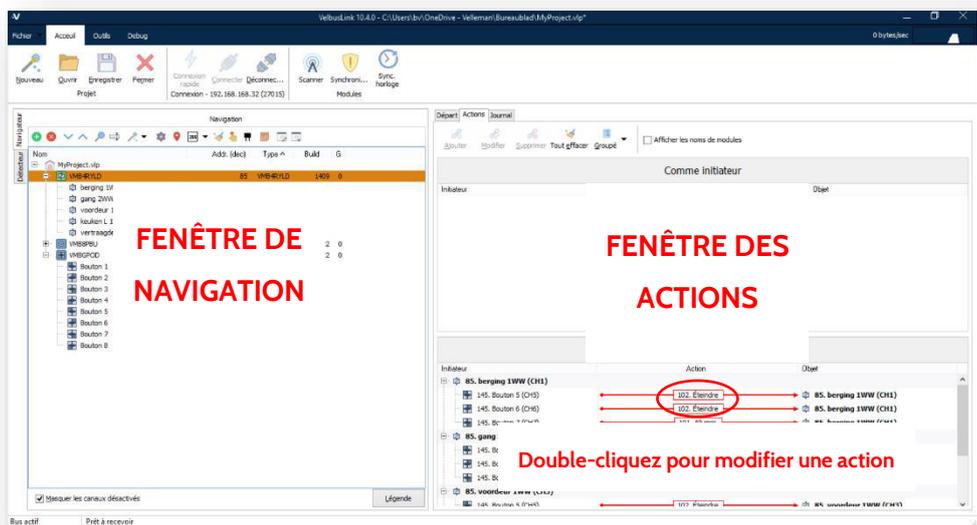
Dans l'exemple ci-dessus, bouton 1 du module de commande en finition verre VMBPGOD est activé.



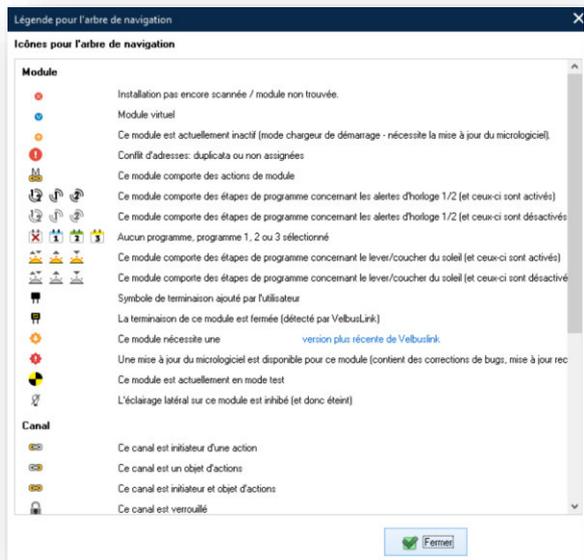
Cliquez sur **Accepter** pour saisir ce canal dans le champ « initiateur » de la fenêtre **Ajouter une action**. Dans cette fenêtre, vous pouvez ensuite sélectionner et paramétrer le type d'action souhaité.

VISUALISER ET MODIFIER DES ACTIONS

En sélectionnant un ou plusieurs modules/canaux dans la fenêtre de navigation (à gauche dans VelbusLink), les actions attribuées s'affichent à droite dans la fenêtre **Actions**. Pour modifier une action, double-cliquez sur le nom d'une action. Une fenêtre de dialogue **Modifier une action** s'affiche. Il est possible de modifier toutes les caractéristiques de l'action (initiateur, objet, action et paramètres). Les modifications ne sont enregistrées dans les modules qu'après synchronisation.



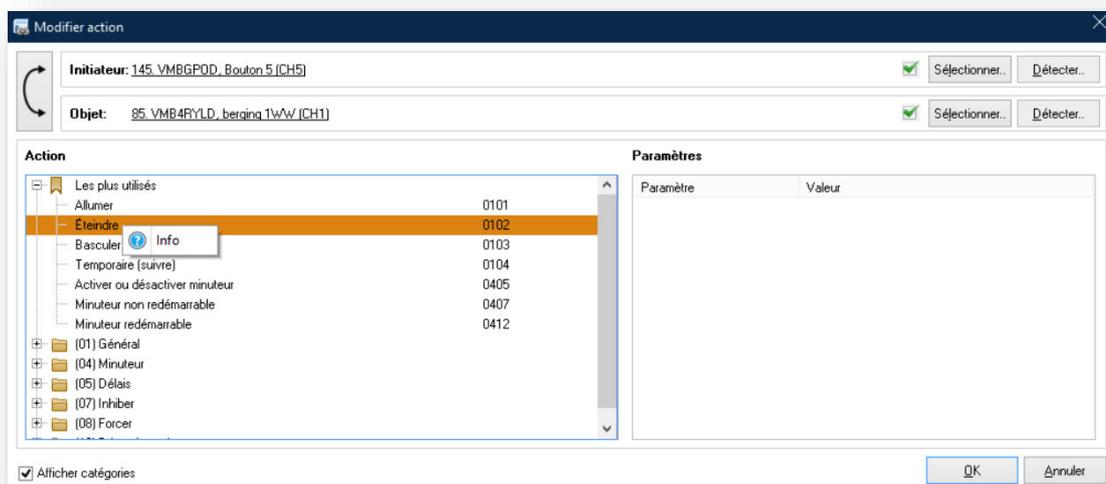
Dans la fenêtre de navigation, l'icône  s'affiche à côté des canaux auxquels sont attribuées des actions. D'autres icônes peuvent s'afficher en fonction de la configuration dans ces modules. Pour afficher la légende, appuyez sur le bouton **Légende** au bas de la fenêtre de navigation.



EXPLICATIONS DES ACTIONS

Depuis VelbusLink vous pouvez consulter un aperçu détaillé de toutes les actions avec une explication détaillée par action : le nom de l'action, une description, les paramètres possibles et éventuellement une représentation graphique.

Pour afficher cet aperçu, cliquez avec le bouton droit sur une action dans la fenêtre **Modifier une action** ou **Ajouter une action**, puis cliquez sur **Infos**.



COPIER DES ACTIONS

Les actions peuvent être copiées d'un canal vers un autre (initiateur ou objet) du même type. Les actions copiées seront ajoutées aux actions éventuellement déjà existantes.

Il y a deux façons de copier des actions :

1. Faire glisser-déposer le premier canal vers le deuxième, en appuyant la touche Ctrl. En déposant, lâchez d'abord le bouton de la souris, et ensuite la touche Ctrl.
2. Cliquer droit sur le premier canal, et choisir **Actions** > **Copier**. Dans la fenêtre qui s'ouvre par la suite, vous pouvez sélectionner le deuxième canal.

ASSISTANT POUR MACROS

Au lieu de copier plusieurs fois la même action, l'Assistant pour macros peut également être utilisé. L'Assistant pour macros est un moyen de créer rapidement la même action entre plusieurs initiateurs et objets.

Assistants prédéfinis

Il existe un certain nombre d'assistants de macro préétablis, tels que **Tout allumer**, **Tout éteindre**, **Tout éteindre avec surveillance des états** (de sorte que le retour d'état indique si certaines sorties sont encore allumées), **Monter tous les volets**, **Descendre tous les volets** et **Surveillance d'état**. Pour l'appliquer, sélectionnez le canal initiateur (p. ex. un bouton-poussoir), puis cliquez sur le symbole de l'assistant . Sélectionnez l'assistant souhaité dans le menu déroulant. L'assistant est démarré, avec le canal initiateur en question déjà sélectionné, ainsi que les canaux objet qui s'appliquent logiquement. Faites les modifications nécessaires (p.ex. désactiver certains canaux objet) et cliquez sur **Terminé**. Les actions sont ajoutées aux canaux sélectionnés.

Assistant universel

L'assistant pour macros peut non seulement être utilisé pour créer des macros prédéfinies (telles que « tout éteindre » ou « tout allumer »). Toute action peut être créée entre plusieurs initiateurs et / ou objets multiples. Pour créer une macro "personnalisée", cliquez sur l'icône de l'assistant  et choisissez **Assistant pour macros**. Suivez les instructions de l'assistant.

4 MODIFIER LE COMPORTEMENT DES LED DE RETROACTION

Par défaut, les LED des modules d'entrée (interface bouton-poussoir, module de commande en finition verre, etc.) affichent l'état des canaux de sortie connectés. P. ex. lors de l'appui sur un bouton-poussoir, la LED s'allume si le relais est ouvert et s'éteint (ou varie) si le relais est fermé. Les LED peuvent clignoter, p. ex. lorsqu'un minuteur est activé, un volet roulant monte/descend, etc.

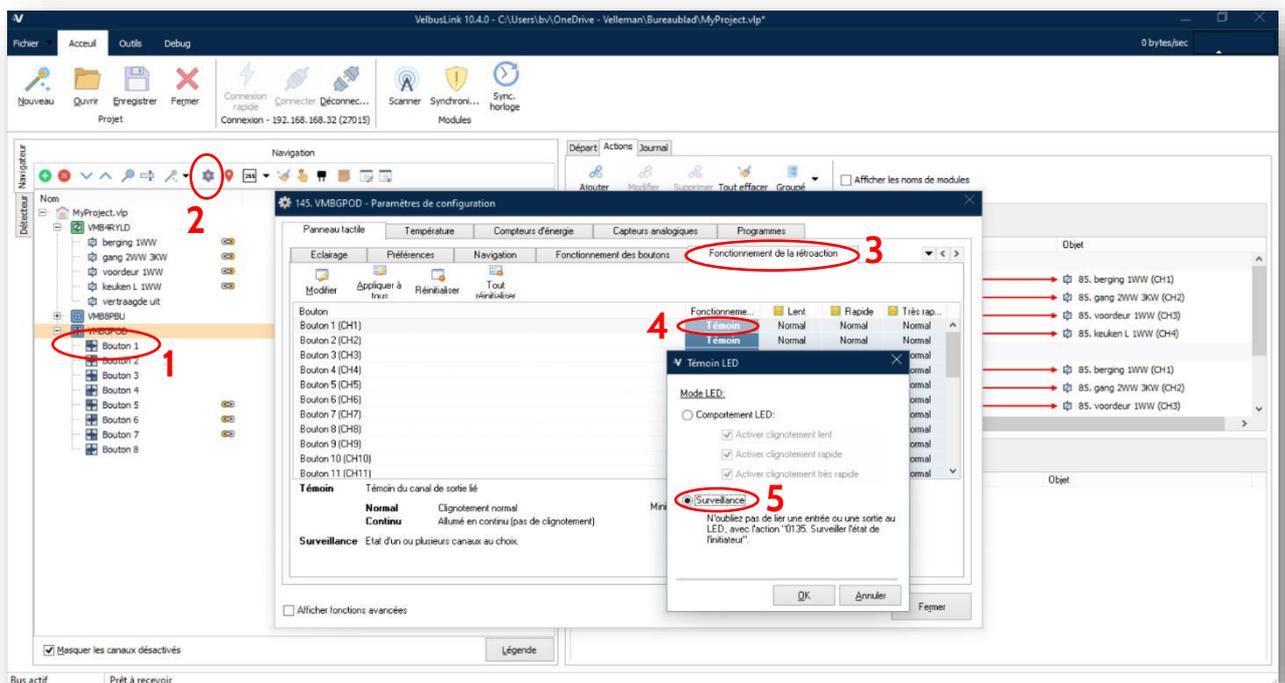
Dans certains cas, vous souhaitez modifier le comportement de la LED (p. ex. faire de sorte que la LED d'un bouton visualise l'état d'un autre canal de sortie que celui connecté au bouton). La configuration est facile dans VelbusLink.

P. ex. un bouton dans le séjour contrôle la lumière du séjour. Vu que le bouton se situe tout près de la lumière, il n'est pas nécessaire d'afficher l'état de cette lumière. Utilisez la LED p.ex. pour afficher l'état de la lumière dans la chambre d'enfants, ou dans le grenier.

Dans VelbusLink, procédez en 2 étapes.

Étape 1 : Réglez le comportement LED sur **Surveillance**. Procédez comme suit :

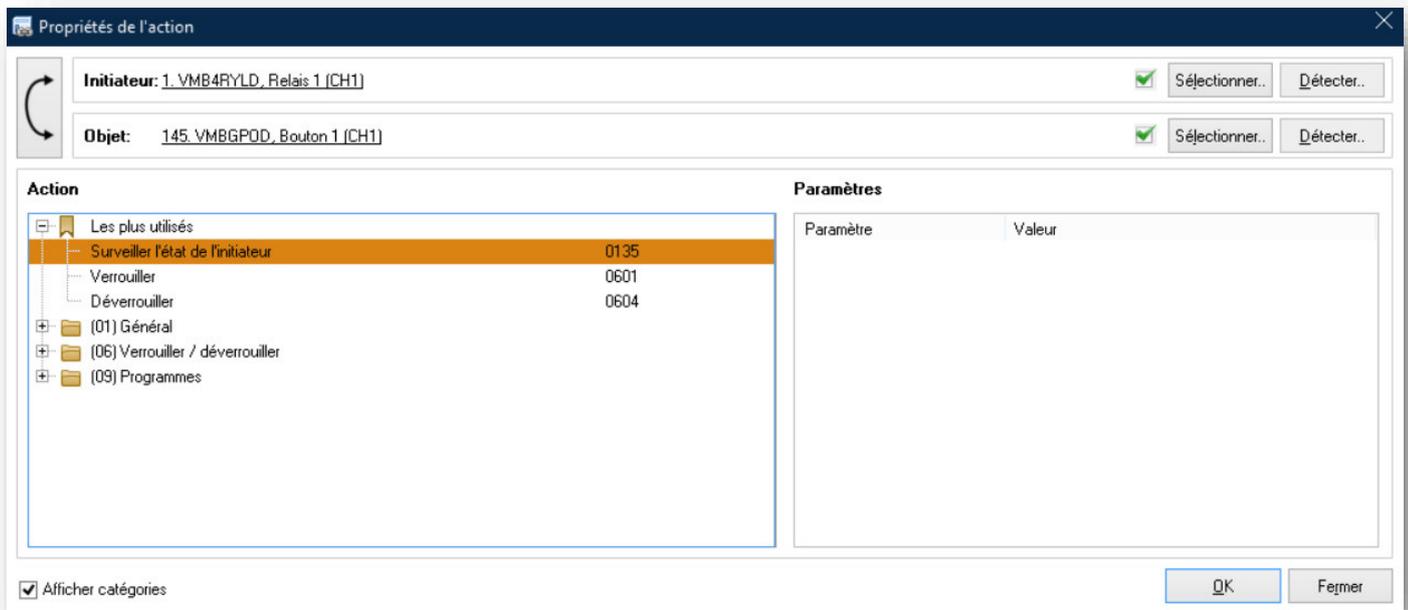
1. Dans VelbusLink, sélectionnez le canal d'entrée (p. ex. le bouton-poussoir)
2. cliquez sur l'icône de configuration 
3. dans la fenêtre Paramètres de configuration, allez à l'onglet **Fonctionnement de la rétroaction**. (Si l'onglet ne s'affiche pas, cochez **Afficher fonctions avancées** en bas à gauche de la fenêtre)
4. double-cliquez sur **Témoin** à côté du canal d'entrée correspondant
5. dans la fenêtre **Témoin LED**, sélectionnez l'option **Surveillance**



Cliquez sur **OK** et ensuite sur **Fermer**.

Étape 2 : Définissez le canal de sortie à suivre (p. ex. relais). Créez l'action suivante (voir « Créer des actions » à la p.13) :

- initiateur: **canal de sortie** (p. ex. relais)
- objet: **canal d'entrée** (p. ex. bouton-poussoir)
- action: **0135. Surveiller l'état de l'initiateur**



N'oubliez pas de synchroniser (écrire) le projet.

La LED du bouton dans le séjour affichera l'état de la lumière dans la chambre d'enfants.

Autres exemples : afficher l'état d'une sonnette, l'état d'une lumière dans une grange, ou même l'état d'une alarme connectée (dépend des caractéristiques techniques de l'alarme). La méthode de configuration est à chaque fois identique à celle décrite ci-dessus.

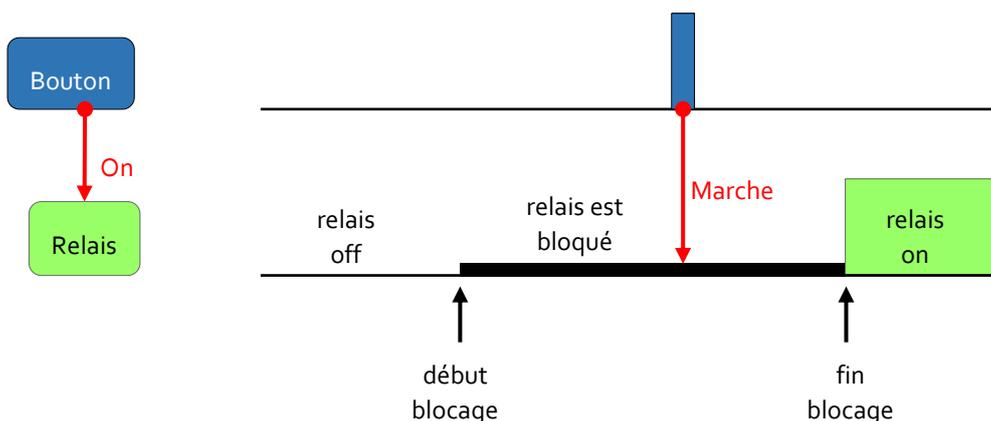
5 BLOQUER ET FORCER

Des actions de blocage et de forçage sont disponibles pour de nombreux modules. Celles-ci peuvent être utilisées pour réaliser des configurations plus avancées.

BLOQUER

Tant qu'un canal est bloqué, il est désactivé (off). Dans ce mode, le canal ne réagit plus aux signaux envoyés sur le bus. Il continuera néanmoins de les capter. Une fois le blocage terminé, la dernière commande captée sera exécutée, même si celle-ci a été envoyée pendant le blocage.

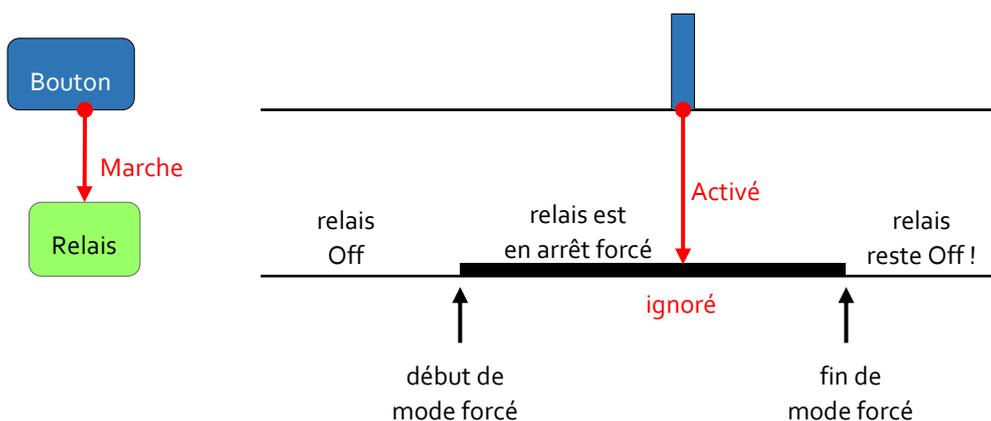
Par exemple : un bouton est connecté à un canal relais par l'action « Allumer ». Pendant que le relais est en « Éteindre forcé », quelqu'un appuie sur le bouton. Tant que le relais est bloqué, il reste désactivé (mais enregistre le bouton enfoncé). Une fois le blocage terminé, l'action « Allumer » est effectuée.



FORCER

Un canal forcé peut être en « Allumer forcé » ou « Éteindre forcé ». En mode forcé, le canal est totalement « sourd » aux signaux envoyés sur le bus. Aucune commande n'est prise en compte : ni captée, ni exécutée. En fin de mode forcé, les commandes envoyées sur le bus pendant le mode forcé, ne seront pas effectuées.

Par exemple : un bouton est connecté à un canal relais par l'action « Allumer ». Le bouton est enfoncé alors que le relais est en « Éteindre forcé ». Tant que le mode forcé est activé, le relais ne réagit pas et ignore le bouton enfoncé. En fin de mode forcé, le relais reste désactivé.



PRIORITES

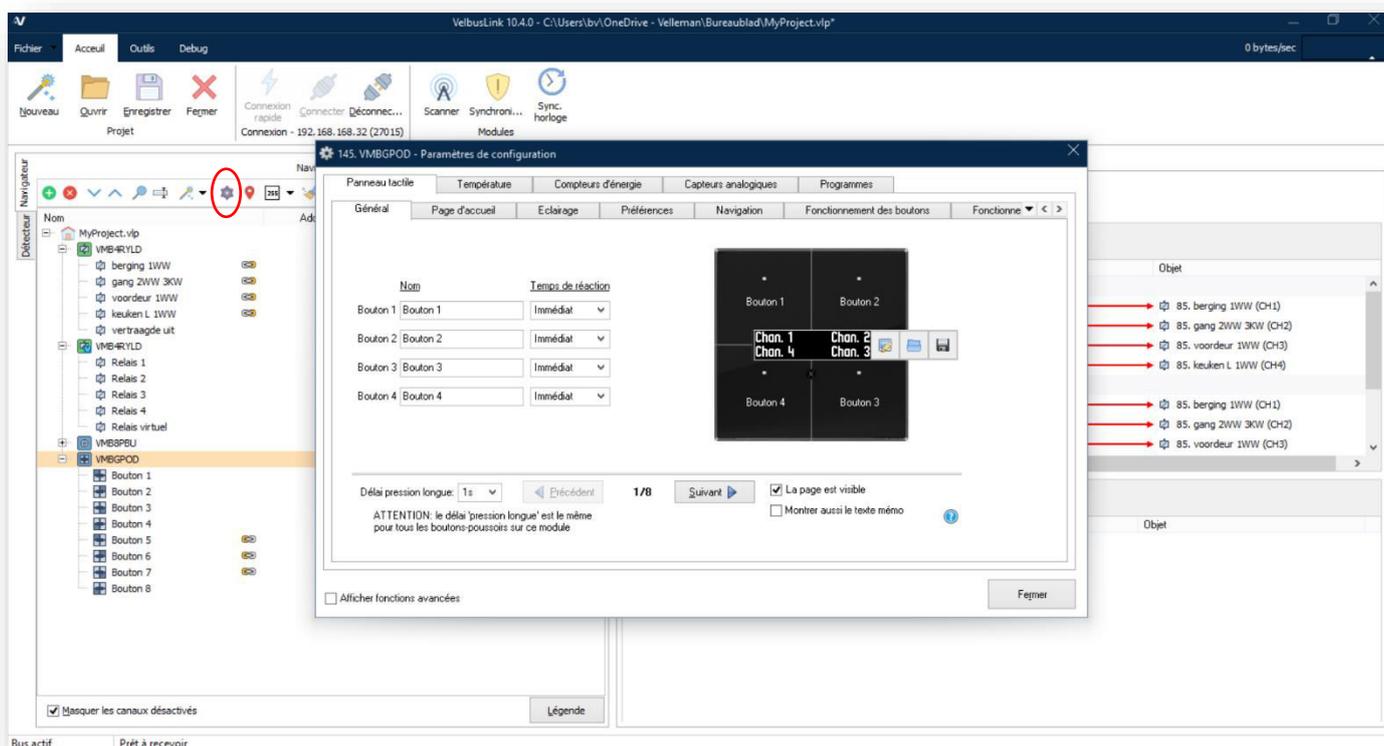
L'usage d'actions normales, de blocages et de forçages permet de définir plusieurs niveaux de priorités. La commande « Arrêt forcé » a priorité sur « Marche forcé », qui est prioritaire sur des blocages, qui à leur tour sont prioritaires sur les actions normales.

Par exemple : Le store doit descendre lorsque la température intérieure dépasse un certain seuil de température. Mais s'il y a trop de vent, le store doit remonter. La détection de vent a priorité sur les autres commandes. Pour la configuration, utilisez un blocage pour l'alarme de température (p. ex. « bloquer mais prééclage fermeture si le contact est fermé ») et une action de forçage pour l'alarme de vent (p. ex. « ouverture forcée si le contact est fermé »). Le blocage a priorité sur l'appui de bouton, tandis que l'action de forçage a priorité sur les autres actions, y compris le blocage

6 CONFIGURER LES MODULES

Tous les modules adressables électroniquement ont des paramètres configurables. Ces paramètres varient en fonction du type de module. Pour des modules relais, il est possible de régler les canaux relais sur « Normalement ouvert » ou « Normalement fermé ». Le paramétrage des modules d'entrée (p. ex. boutons) est plus étendu : il est possible de régler le temps de réaction, de sélectionner le mode de fonctionnement (simple/double/multi), de configurer les LED et d'ajouter des étapes de programme, etc. Pour les commandes tactiles, il est possible de configurer le capteur de température, les fonctions du thermostat, l'écran, etc. Pour les variateurs, il est possible de configurer le mode de fonctionnement, d'ajuster le niveau des variateurs multi-niveaux, etc.

Pour ouvrir la fenêtre Paramètres de configuration, sélectionnez le module dans la fenêtre de navigation et cliquez sur l'icône . L'exemple ci-dessous affiche les paramètres de configuration du module VMBGPOD.



(Pour plus d'informations par module, consultez www.velbus.eu > Produits).

7 DOUBLE FONCTION

Dans Velbus, les boutons et commandes tactiles peuvent avoir une double fonction. En mode double, le même bouton a 2 différentes fonctions : une fonction (p. ex. tout éteindre) lors d'un appui court, et une autre fonction (p. ex. tout allumer) lors d'un appui long. La durée d'une pression longue peut être réglée sur 1, 2 ou 3 secondes.

Dans l'exemple ci-dessous, nous utilisons un VMBGP2 (module de commande en finition verre avec touches tactiles doubles) mais les autres modules d'entrée (interfaces boutons-poussoirs et modules de commande en finition verre) permettent également une double fonction².

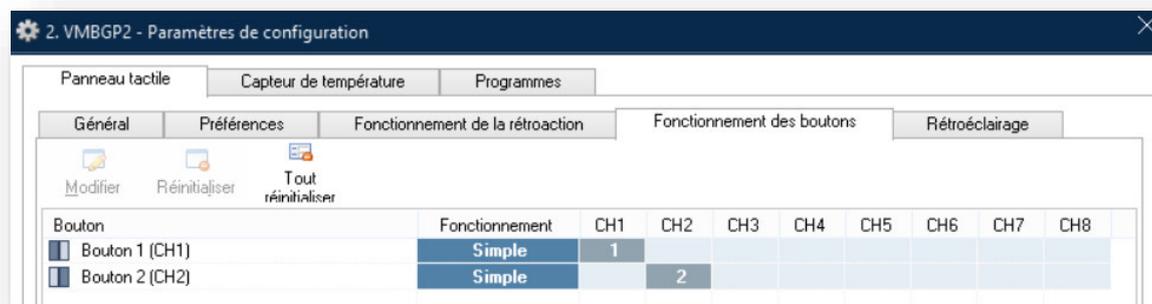
Dans l'exemple, bouton 1 est configuré de manière qu'un appui court corresponde à la fonction « Basculer » la lumière du couloir, et qu'un appui long corresponde à la fonction « tout éteindre ».

Cela signifie que le module simule un autre canal lors d'une pression longue. *Par exemple : lors d'une pression longue sur bouton 2, le module activera bouton 8.* Pour le deuxième canal, utilisez un canal virtuel.

Un canal virtuel est un canal auquel aucun matériel physique n'est connecté, tel qu'un bouton non-connecté sur un module boutons-poussoirs universel à 8 canaux, ou les canaux boutons-poussoirs 3 à 8 sur un module de commande en verre à 2 touches. (Les modules de relais ont également des canaux virtuels, mais ceux-ci ne s'appliquent pas ici).

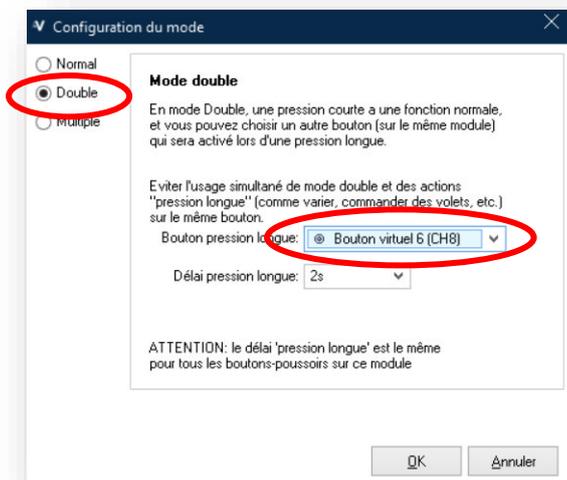
ÉTAPE 1 : PARAMETRER LE MODE DOUBLE

Sélectionnez le module dans la fenêtre de navigation et cliquez sur . Dans la fenêtre de configuration, allez à l'onglet **Fonctionnement des boutons**².



Double-cliquez sur le bouton auquel vous souhaitez attribuer une double fonction (dans l'exemple, Bouton 1 (CH1)). La fenêtre de dialogue **Configuration du mode bouton** s'affiche. Sélectionnez **Double**. A côté de **Bouton pression longue**, sélectionnez le bouton (virtuel) à activer lors d'une pression longue sur Bouton 1. Dans l'exemple, sélectionnez « Bouton virtuel 6 » (CH8).

² A l'exception du VMBGPOD (module de commande en finition verre avec touches tactiles et écran OLED). La double fonction ne peut être réglée que sur la première page.



Pour la pression longue, il est possible de régler la durée sur 1, 2 ou 3 secondes.

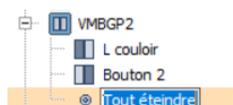
Appuyer sur **OK**. Dans l'onglet **Fonctionnement des boutons** de la fenêtre de configuration on peut maintenant voir que le mode double est configuré pour bouton 1. Un appui court sur le bouton (S) permet d'activer canal 1, et un appui long de 2 secondes permet d'activer canal 8 (2s).



Après avoir fermé la fenêtre de configuration, une icône s'affiche dans la fenêtre de navigation à côté du canal à fonction Double. Changez le nom de Bouton 1 en « L couloir ».



Le canal virtuel est maintenant aussi visible dans la fenêtre de navigation. Pour éviter toute confusion, changez le nom de « Virtuel 6 » en « tout éteindre ».



ÉTAPE 2 : CREER LES ACTIONS

Créez ensuite les deux actions (voir « Actions » à la p. 13).

- Sur le bouton « L couloir » (CH1) configurez l'action « basculer » vers le relais de la lumière du couloir
- Pour le bouton (virtuel) « Tout éteindre » (CH8) utilisez l'assistant pour l'action « tout éteindre » (voir « Assistant pour macros » à la p.18).

Guide d'installation Velbus

Initiateur	Action	Objet
2. VMBGP2. L couloir (CH1)		
2. VMBGP2. L couloir (CH1)	103. Basculer	3. VMB4RYNO. L couloir (CH1)
2. VMBGP2. Tout éteindre (CH8)		
2. VMBGP2. Tout éteindre (CH8)	102. Éteindre	3. VMB4RYNO. L couloir (CH1)
2. VMBGP2. Tout éteindre (CH8)	102. Éteindre	3. VMB4RYNO. L séjour (CH2)
2. VMBGP2. Tout éteindre (CH8)	102. Éteindre	3. VMB4RYNO. L grenier (CH3)
2. VMBGP2. Tout éteindre (CH8)	102. Éteindre	3. VMB4RYNO. L cuisine (CH4)

PRÊT!

Si nous appuyons maintenant brièvement sur le bouton gauche du module de commande en verre, nous actionnons la lumière dans le couloir (marche / arrêt). Si nous appuyons longtemps, toutes les lumières s'éteignent.

8 MODE MULTIPLE

A part de la double fonction (voir p. 23) les boutons peuvent aussi être mis sur mode Multiple. Dans ce cas, à chaque pression sur le bouton une différente fonction sera exécutée.

Par exemple : pour contrôler la ventilation avec un seul bouton, le mode Multiple peut être utilisé. Pousser une première fois activera la vitesse lente, pousser une seconde fois sur le même bouton la vitesse moyenne, pousser une troisième fois la haute vitesse, pousser une quatrième fois l'éteindra. Si on pousse encore une fois, on recommencera depuis le début.

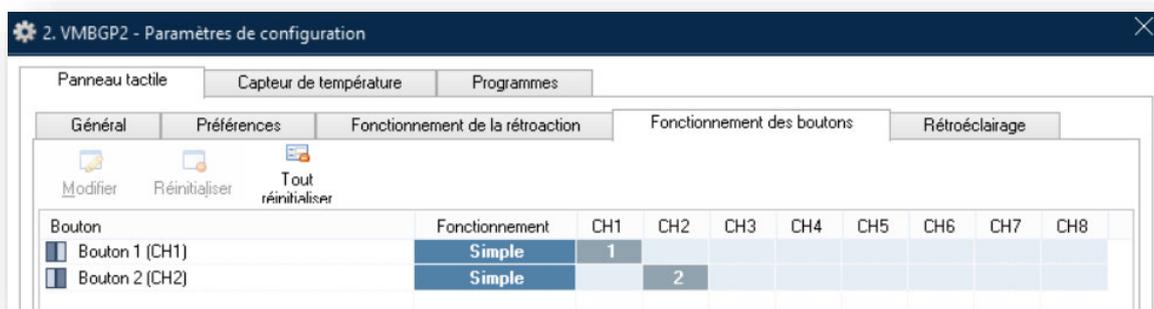
En pratique, cela signifie que le module d'entrée actionne successivement de différents canaux de boutons-poussoirs. Ces canaux peuvent être choisis librement, mais doivent se suivre les uns les autres.

Par exemple : bouton 1 est réglé sur mode multiple, activant les canaux 3 à 6. Des pressions successives sur le bouton-poussoir 1 feront fonctionner d'abord le canal 3, à la pression suivante le canal 4, puis canal 5, puis canal 6, puis à nouveau 3 etc.

Ci-dessous, nous utilisons un module de contrôle en verre VMBGP2 avec deux touches tactiles à titre d'exemple, mais aussi les autres modules d'entrée (boutons-poussoirs et commandes tactiles en verre) permettent un fonctionnement multi-boutons³.

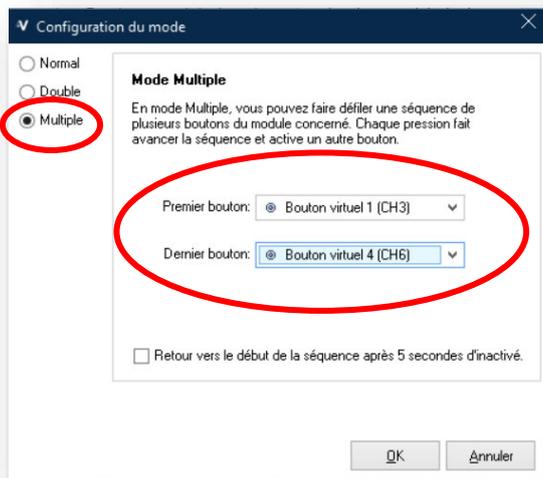
ÉTAPE 1 : CONFIGURER LE MODE MULTIPLE

Sélectionnez le mode dans la fenêtre de navigation et cliquez sur . Dans la fenêtre de configuration, allez à l'onglet **Général** > **Fonctionnement des boutons**.



Double-cliquez sur le bouton auquel vous souhaitez attribuer une fonction Multiple (dans l'exemple **Bouton 1 (CH1)**). La fenêtre de dialogue Configuration du mode bouton s'affiche (voir ci-dessous). Sélectionnez Multiple (en haut à gauche). Sélectionnez à droite le premier bouton (virtuel) de la série (dans notre exemple **Bouton virtuel 1 (CH3)**) et le dernier de la série (dans notre exemple **Bouton virtuel 4 (CH6)**). Cela fera en sorte que sont activés séquentiellement canal virtuel 1, 2, 3 et 4 (CH3, CH4, CH5, CH6) à chaque pression sur le bouton.

³ Sauf le VMBGPOD module de commande en verre avec touches tactiles et écran OLED.



Si vous sélectionnez l'option **Retour vers le début de la séquence après 5 s d'inactivité**, la séquence recommencera du début après inactivité. Sinon, le module se souviendra du dernier bouton poussoir de la séquence et continuera à partir de là.

Appuyer sur **OK**. L'onglet **Fonctionnement des boutons** de la fenêtre de configuration indique maintenant que le premier bouton-poussoir est réglé sur mode Multiple et que les canaux 3 à 6 sont actionnés lors du fonctionnement.



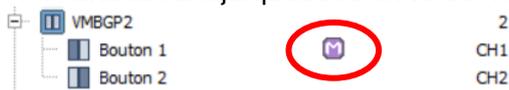
Après avoir fermé la fenêtre de configuration, une icône s'affiche dans la fenêtre de navigation à côté du canal à fonction Multiple.

ÉTAPE 2 : CREER LES ACTIONS

Attribuer aux canaux virtuels les actions qui devront être effectuées successivement.

Dans notre exemple :

- au bouton virtuel 1 (CH3) nous attribuons l'action qui devra être effectuée lors de la première pression
- au bouton virtuel 2 (CH4) nous attribuons l'action qui devra être effectuée lors de la deuxième pression
- et ainsi de suite jusqu'au bouton virtuel 4 (CH6)



PRÊT!

Chaque fois que nous actionnons maintenant le bouton-poussoir, les différentes actions seront suivies en séquence.

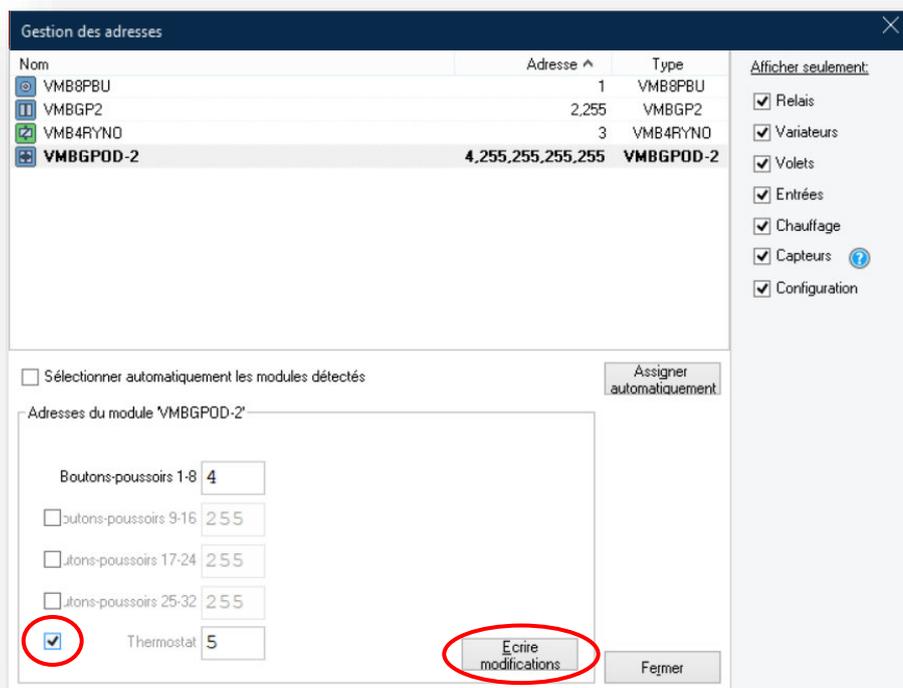
9 CONTROLER LE CHAUFFAGE/REFROIDISSEMENT

Il est facile de configurer le système Velbus pour piloter le chauffage/refroidissement. (Pour un aperçu des modules appropriés, voir « Guide d'installation Velbus, partie 1 : Matériel et câblage »).

Nous expliquerons ci-dessous un contrôle de chauffage, qui consiste en un module de commande en finition verre dans le séjour (VMBGPOD, avec écran OLED) et un module de commande en finition verre dans la salle de bains (VMBGP2).

1. ACTIVER LES CAPTEURS DE TEMPERATURE

Activez d'abord les thermostats dans les panneaux de commande en leur attribuant une adresse (différente à FF). Pour cela, ouvrez la fenêtre de dialogue **Gestion des adresses** (sélectionnez le module et cliquez sur l'icône 📍). Ci-dessous, le VMBGPOD est sélectionné.

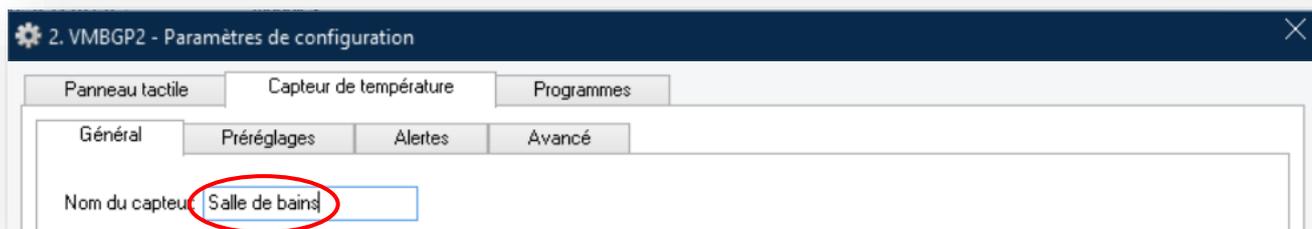


Cochez la case à côté de **Thermostat**. Une adresse disponible est automatiquement attribuée au thermostat. Cliquez sur **Modifier**. Répétez pour les autres modules que vous voulez utiliser (p. ex. le VMBGP2 dans l'exemple ci-dessus). Cliquez sur **Fermer**.

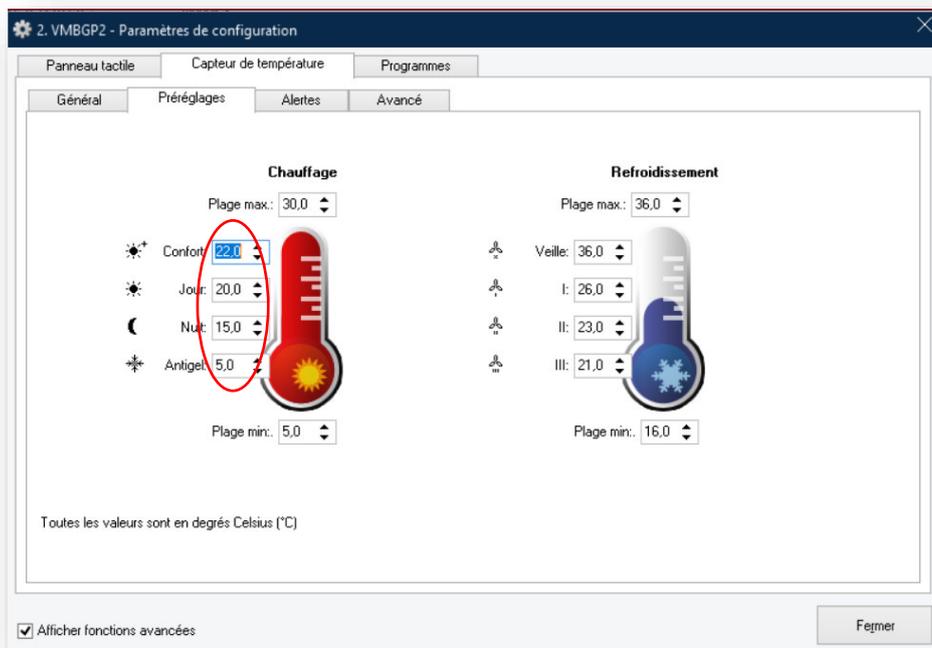
2. CONFIGURER LES THERMOSTATS

Dans la fenêtre de navigation, sélectionnez le VMBGP2 (module de commande en finition verre) et cliquez sur 📍 pour ouvrir la fenêtre de configuration.

Dans l'onglet **Capteur de température** > **Général**, ajustez le nom du capteur (dans l'exemple ci-dessous « Salle de bains »). Le nom du capteur sélectionné s'affichera sur l'écran du VMBGPOD après la configuration.



Dans l'onglet **Capteur de température** > **Préréglages**, réglez la température souhaitée pour chaque mode.



Cliquez sur **Fermer**.

Configurez ensuite le module VMBGPOD dans le séjour.

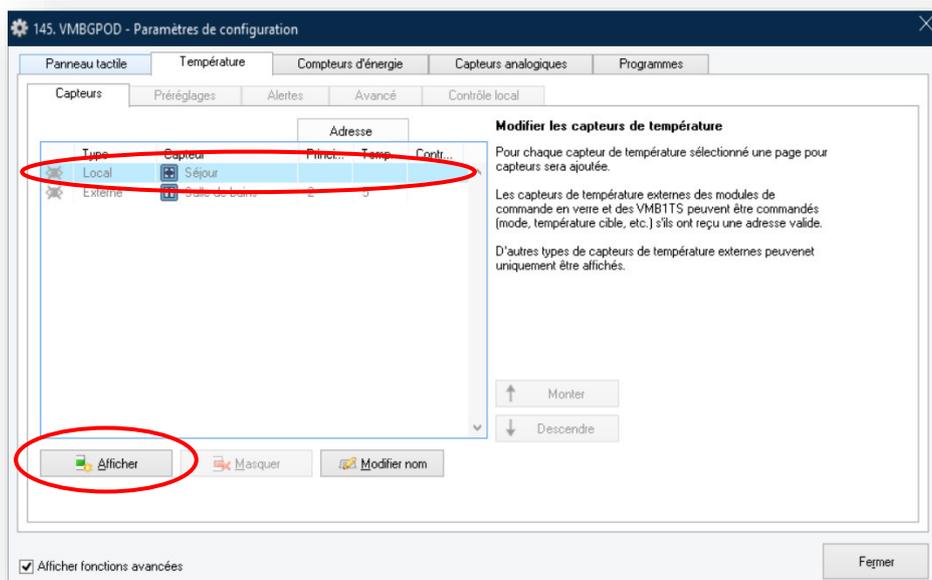
3. AFFICHER LES CAPTEURS SUR L'ECRAN OLED

Maintenant, nous afficherons ces deux thermostats sur l'écran OLED du module de commande VMBGPOD, afin que nous puissions également les piloter depuis l'écran OLED.

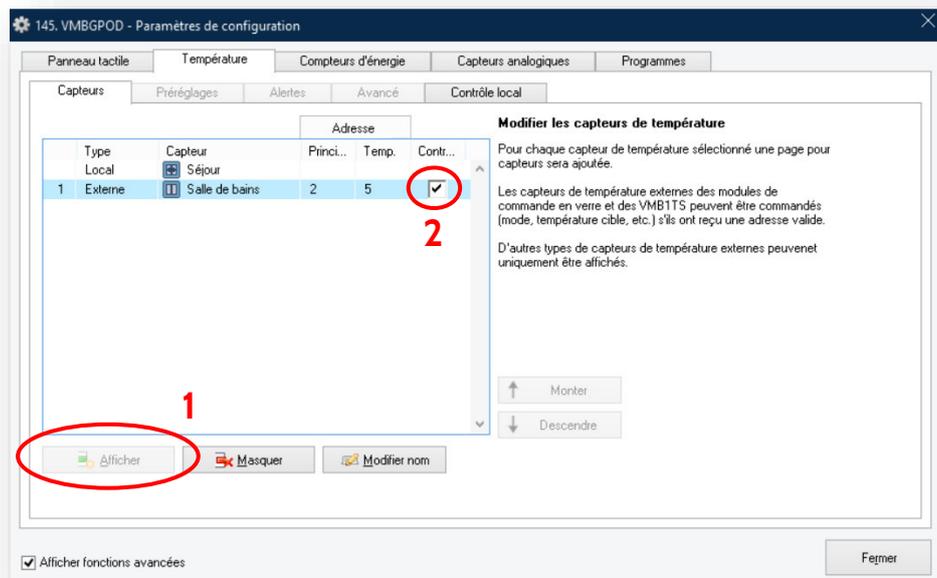
Dans la fenêtre de configuration du VMBGPOD, allez à l'onglet **Température** > **Capteurs**.

Sélectionnez le capteur « Local », appuyez sur le bouton **Modifier nom** et nommez-le « Séjour ».

Ensuite cliquez sur **Afficher**. De cette manière, ce thermostat devient visible sur l'écran du VMBGPOD.



Ensuite, sélectionnez le capteur « Salle de bains » et cliquez également sur **Afficher**. Cochez également la case « Piloter » pour piloter le thermostat de la salle de bains depuis le séjour.



Cliquez sur **Fermer** pour fermer la fenêtre de dialogue.

Après la synchronisation (écriture), il est possible d'accéder aux fonctions de thermostat « Séjour » et « Salle de bains » depuis le module de commande VMBGPOD dans le séjour. De ces deux thermostats peuvent être réglés le mode (antigel, nuit, jour ou confort) et la température cible actuelle. Ce changement de mode/température cible peut être temporaire (p. ex. 2° plus chaud pendant 1 heure), ou valoir jusqu'à l'étape de programme suivante ou l'intervention manuelle suivante. (Pour plus d'informations, consultez la page de produit du VMBGPOD sur www.velbus.eu).

4. CREER DES ACTIONS

Finalement, créez les actions correctes entre les canaux thermostat des modules de commande et les canaux relais pilotant le chauffage.

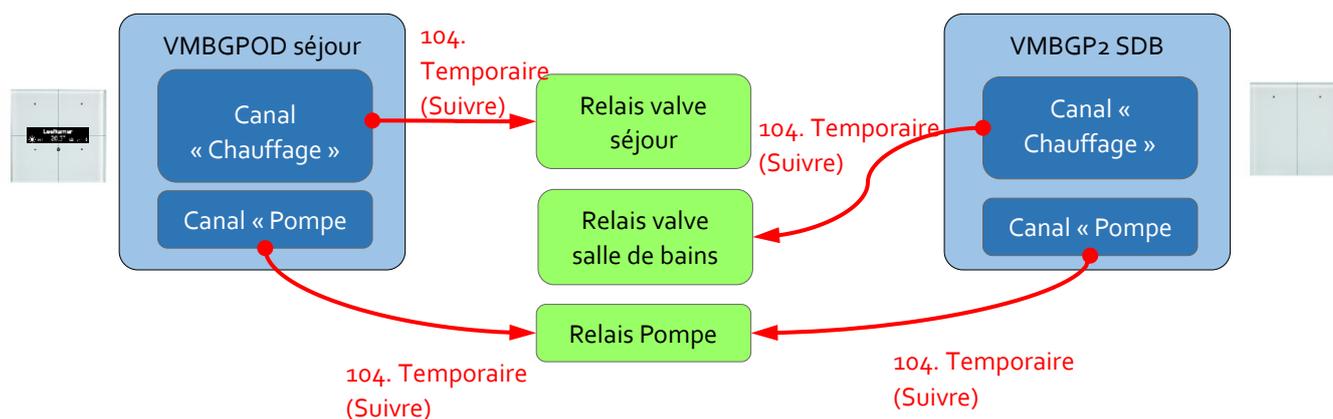
La connexion physique des relais Velbus au chauffage dépend du système de chauffage en question. Une configuration standard pourrait par exemple comporter d'une part un relais qui contrôle la pompe principale du chauffage et d'autre part pour chaque circuit de chauffage un canal relais séparé qui contrôle la valve.

Les modules de commande en finition verre disposent de 8 canaux spéciaux pour chauffage et refroidissement (voir ci-dessous). Dans notre exemple, sélectionnez les canaux « Pompe » et « Chauffage ». Dès que la température est inférieure à la température cible, ces canaux se ferment (« pression »). Si la température mesurée est égale/supérieure à la température cible, les canaux s'ouvrent à nouveau (« lâché »)

Dans l'exemple ci-dessous, la température mesurée est de 22 °C. La température cible n'est pas atteinte et les canaux « Chauffage » et « Pompe » sont donc fermés (« pression »).

VMBGPOD-2		4,6	VMBGPO...
Bouton 1		CH1	Lâché
Bouton 2		CH2	Lâché
Bouton 3		CH3	Lâché
Bouton 4		CH4	Lâché
Bouton 5		CH5	Lâché
Bouton 6		CH6	Lâché
Bouton 7		CH7	Lâché
Bouton 8		CH8	Lâché
Séjour		CH34	23,0 °C
Chauffage		CH35	Pression
Chauffage accéléré		CH36	Lâché
Pompe		CH37	Pression
Refroidissement		CH38	Lâché
Alerte 1		CH39	Lâché
Alerte 2		CH40	Lâché
Alerte 3		CH41	Lâché
Alerte 4		CH42	Lâché

Pour contrôler le chauffage, créez les 4 actions suivantes :



Remarque : l'action « Temporaire (suivre) » fait de sorte que tant que l'initiateur est fermé (on/pression), l'objet est également fermé (on/pression). Tant que l'initiateur est ouvert (off/lâché), l'objet est également ouvert (off/lâché). Lorsque l'action « Temporaire (suivre) » est utilisée simultanément avec plusieurs initiateurs, le résultat sera comme une fonction logique « OR » : tant qu'au moins un initiateur est fermé (on/pression), l'objet est fermé (on/pression). Seulement lorsque tous les initiateurs sont ouverts (off/lâché), l'objet est également ouvert (off/lâché).

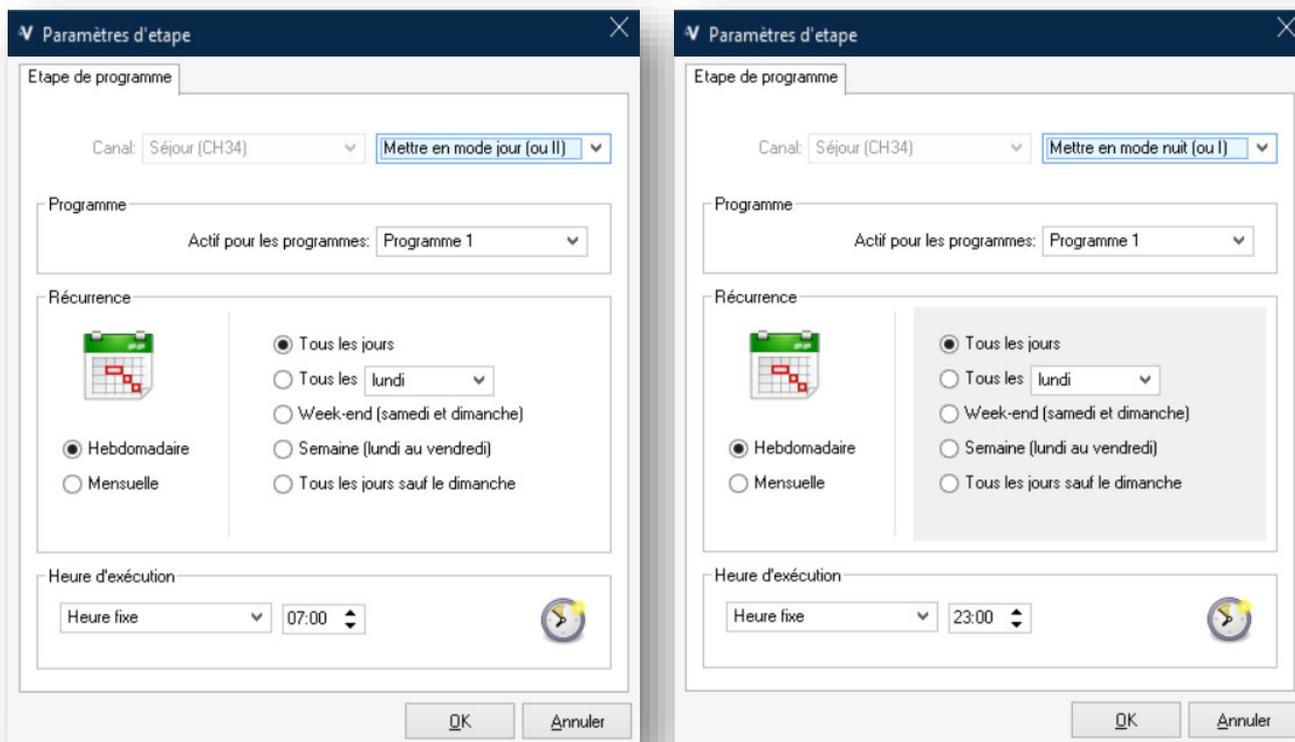
Lorsque les canaux « Pompe » et « Chauffage » sont enfoncés, les relais connectés sont également fermés et le chauffage activé. Une fois que les canaux « Pompe » et « Chauffage » s'ouvrent à nouveau, les éléments correspondants du chauffage sont à nouveau désactivés. Note : tant qu'au moins un canal « Pompe » est fermé, le relais de la pompe restera fermé. Ainsi, la pompe continue à fonctionner tant qu'il y a une demande de chaleur.

Dans la fenêtre de configuration des modules de commande en finition verre, il est possible de paramétrer des options avancées (p. ex. hystérèse, calibrage du capteur de température, temporisation, etc.). Allez à l'onglet **Température**. Pour plus d'informations, consultez le manuel d'utilisation des modules de commande en finition verre sur www.velbus.eu.

5. AUTOMATISER LE CHAUFFAGE/REFROIDISSEMENT

Pour régler le chauffage automatiquement p.ex. en mode jour le matin et en mode nuit le soir, des étapes du programme sont utilisées pour le capteur de température. Ouvrez la fenêtre de configuration du module de commande en question, onglet **Programmes** > **Étapes de programme** > **Thermostat**. (Pour plus d'informations sur les étapes de programme, reportez-vous à la section « Créer et modifier des étapes de programme » à la page 31. 34).

Dans l'exemple ci-dessous, deux étapes du programme sont créées, l'une pour régler le chauffage en mode jour le matin et l'autre pour le mettre en mode nuit le soir.



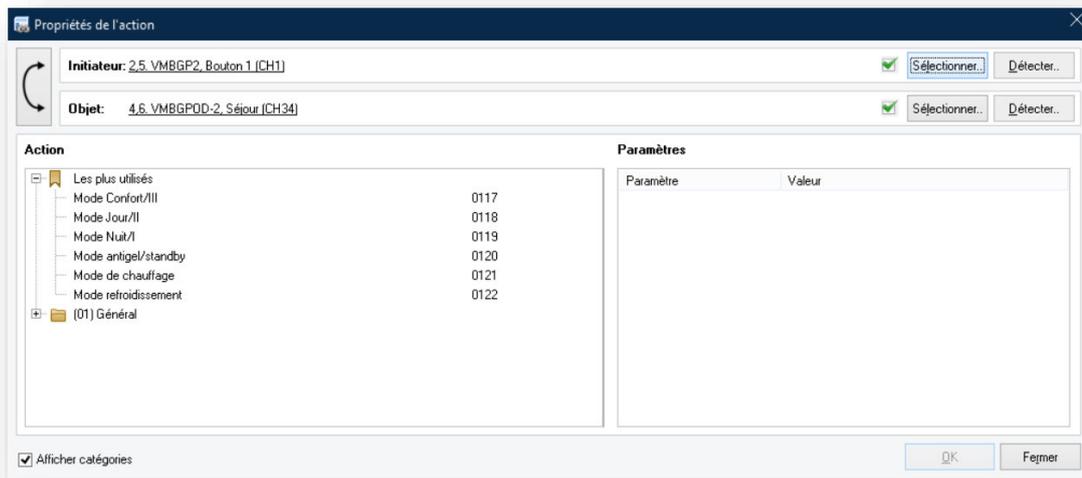
N'oubliez pas d'activer le programme approprié. Ceci n'est possible que lorsque VelbusLink est connecté à l'installation.



6. UTILISER DES CANAUX D'ENTREE POUR CONFIGURER LE MODE DE CHAUFFAGE/REFROIDISSEMENT (OPTIONNEL)

Il est possible d'utiliser les canaux d'entrée (p. ex. boutons) pour changer le mode de chauffage/refroidissement. Créez une action avec comme initiateur un canal d'entrée et comme objet un capteur de température.

Dans l'exemple ci-après, le capteur de température du VMBGPOD (module de commande en finition verre) est sélectionné comme objet.



Les actions disponibles sont : passer en mode jour/nuit/confort/antigel, en mode chauffage/refroidissement, etc.

10 CREER ET MODIFIER DES ETAPES DE PROGRAMME

Il est possible de configurer les modules d'entrée Velbus pour verrouiller, déverrouiller, presser court/long, enclencher/déclencher, etc. leurs propres canaux à des moments choisis. Des horaires précis peuvent être utilisés ainsi que le lever/coucher de soleil avec ou sans décalage. Chaque module d'entrée intègre une horloge astronomique avec des heures de lever/coucher du soleil préprogrammées.

Par exemple, un bouton-poussoir peut s'actionner automatiquement à 22 heures pour activer l'action liée à ce bouton-poussoir (p. ex. activer un relais). Un capteur crépusculaire (ou aussi un bouton poussoir) peut, par exemple, se verrouiller au lever du soleil et se déverrouiller au coucher du soleil.

UN EXEMPLE PRATIQUE

La lumière de la façade doit s'allumer automatiquement à 22 heures et s'éteindre à 03 heures.

Pour cela, nous avons besoin de deux boutons-poussoirs (le premier avec l'action « Allumer » vers le relais de lumière et le deuxième avec l'action « Éteindre » vers le même relais). Le bouton-poussoir avec l'action « Allumer » est automatiquement actionné à 22 heures. L'action est effectuée, comme si le bouton-poussoir était actionné physiquement, et la lumière s'allume. Le bouton-poussoir « Éteindre » est automatiquement actionné à 03 h pour effectuer l'action liée « Éteindre » et éteindre la lumière.

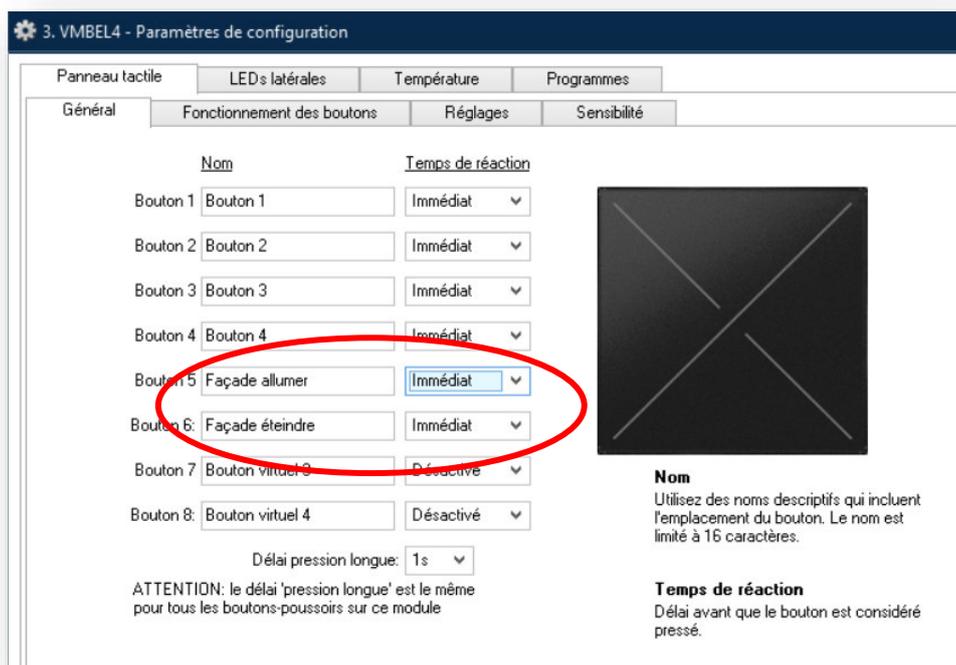
Il faut noter deux choses importantes :

1. N'utilisez pas l'action « Basculer » pour les étapes de programme, mais utilisez des actions individuelles « Allumer » et « Éteindre ». Par exemple, si la lumière est allumée à 21 heures et l'étape de programme « Basculer » est effectuée à 22 heures, la lumière sera éteinte au lieu d'être allumée. Pour s'assurer que la lumière s'allume, indépendamment de ce qui s'est passé auparavant, l'action « Allumer » doit être utilisée. (Et idem pour « Éteindre »).
2. Pour les étapes de programme sur les boutons-poussoirs, des canaux virtuels sont généralement utilisés au lieu des canaux normaux. De cette façon, nous pouvons utiliser les canaux normaux pour les fonctions qui doivent être commandées manuellement (p. ex. actions « Basculer »), sans avoir à les sacrifier pour les étapes de programme.

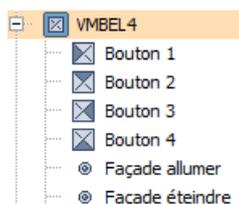
Pour l'éclairage de façade automatique, parcourez les étapes suivantes :

Étape 1 : Activer des canaux virtuels sur un module d'entrée

Ouvrez les paramètres de configuration d'un module de votre choix (ci-dessous un module Edge Lit VMBEL4 avec 4 touches). Changez le temps de réaction de deux canaux virtuels en « Immédiat » et changez les noms en « Façade allumer » et « Façade éteindre ».

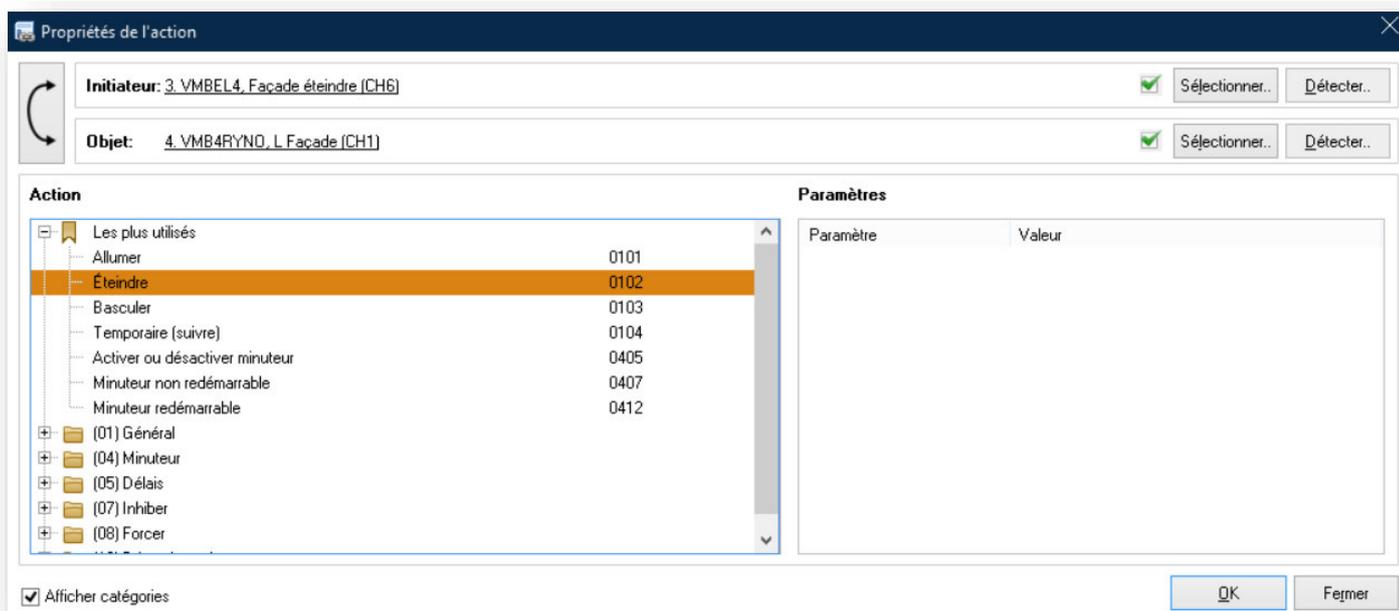
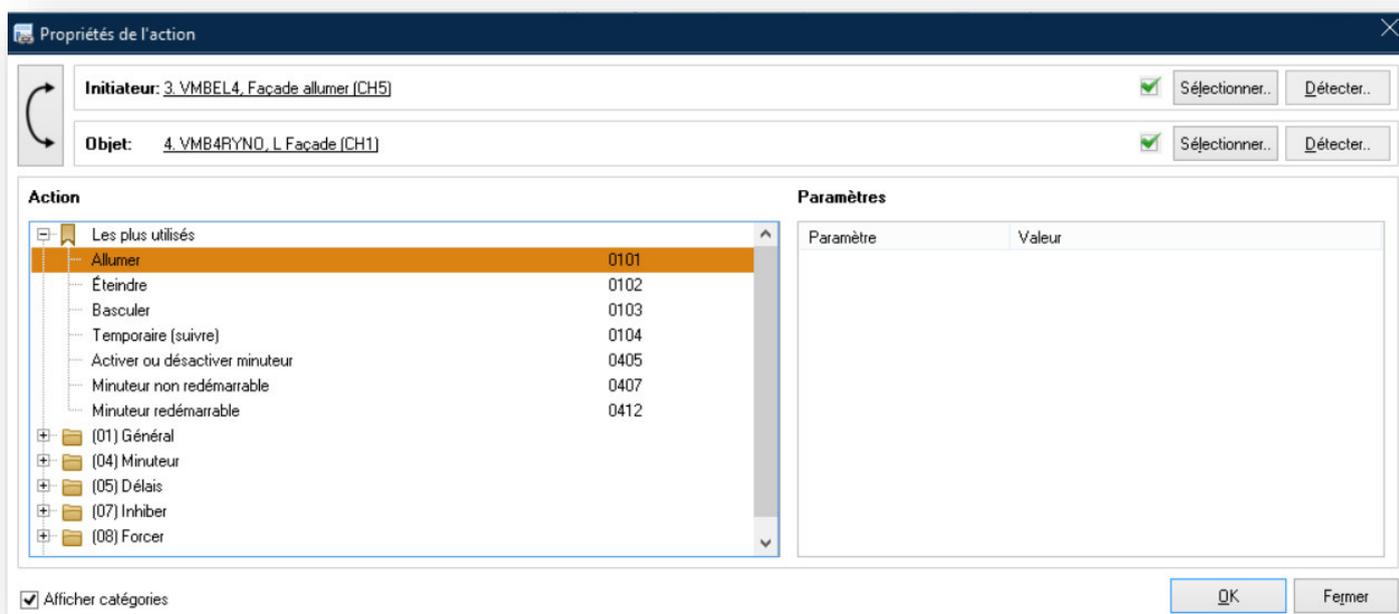


Ces canaux apparaîtront dans la fenêtre de navigation :



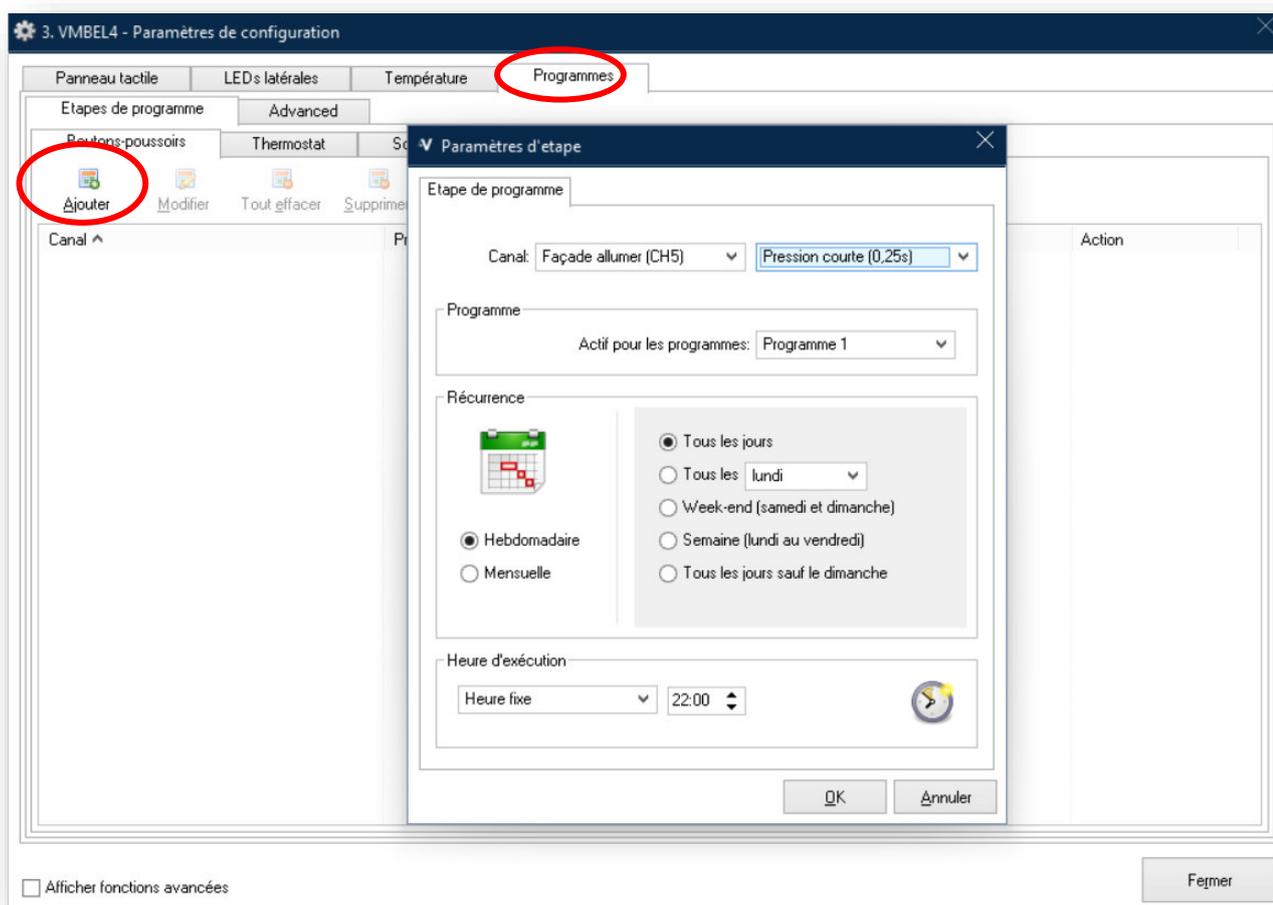
Étape 2 : Créer des actions sur les canaux virtuels

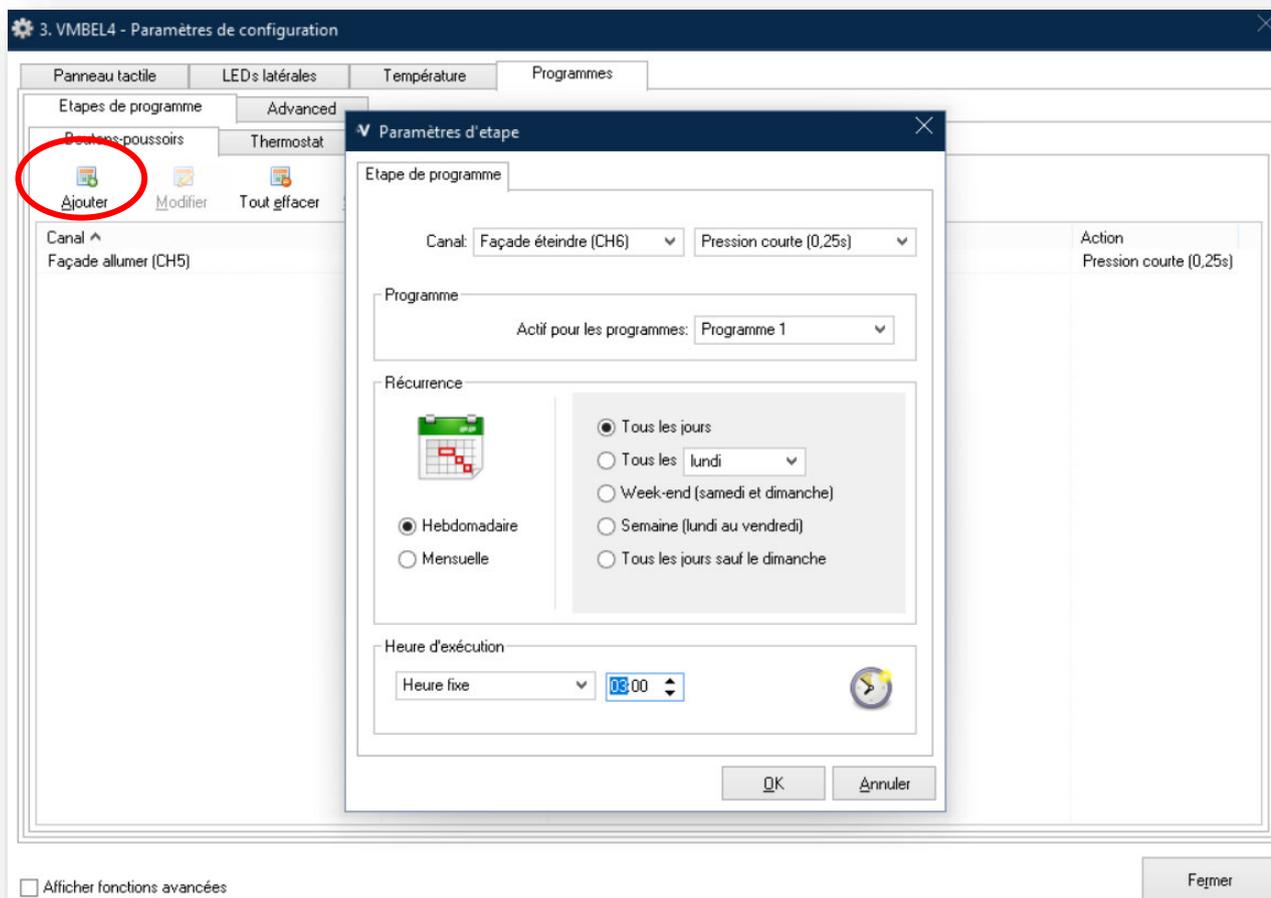
Créez une action « 101. Allumer » avec le bouton virtuel « Façade allumer » comme initiateur et le relais de lumière comme objet. Créez une deuxième action « 102. Éteindre » avec le bouton virtuel « Façade éteindre » comme initiateur.



Étape 3 : Créer des étapes de programme pour les boutons virtuels

Ouvrez les paramètres de configuration du module d'entrée et allez à l'onglet « Programmes ». Créer les deux étapes de programme suivantes :

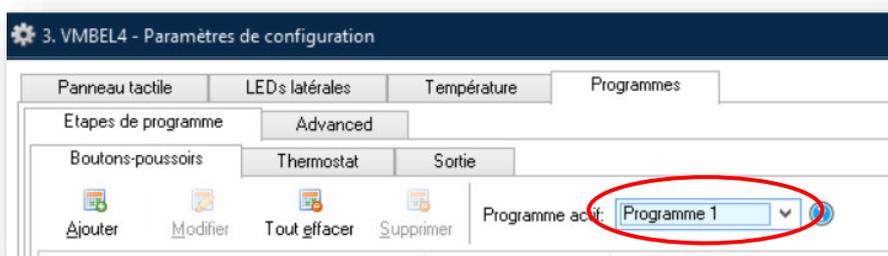




Étape 4 : Vérifier si le programme est actif

Pour faire exécuter les étapes de programme sur un module, assurez-vous que le programme correspondant est actif (voir ci-dessous). Ce paramètre est uniquement accessible lorsque VelbusLink est connecté, puisque le programme actif est réglé directement sur le module, même sans synchronisation.

Programme 1 est normalement actif, mais il est conseillé de le vérifier.



ÉTAPES DE PROGRAMME POUR CHAUFFAGE/REFROIDISSEMENT

Pour les modules avec fonction thermostat (p. ex. la série de modules de commande en finition verre VMBGPxxxx), un onglet pour des étapes de programma liées au chauffage et refroidissement est disponible dans la fenêtre de configuration (voir « 5. Automatiser le chauffage/refroidissement » à la p. 31). Elles sont configurés de la même manière que les autres étapes de programme.

PROGRAMMES VS ETAPES DE PROGRAMME

Chaque module d'entrée peut contenir jusqu'à trois programmes : Programme 1, 2 et 3. **Il y a une différence entre programmes et étapes de programme.**

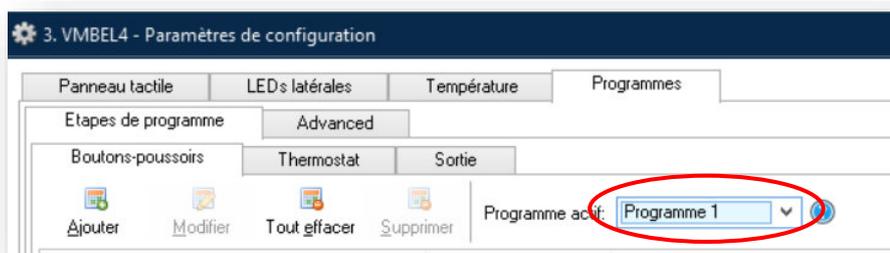
Partie 2 : configuration

Un exemple d'une **étape de programme** est : « activez canal d'entrée 3 pendant 1 minute, chaque jour à 07 h du matin ». Un **programme** est un ensemble d'étapes de programme. Chacun des 3 programmes peut consister de **plusieurs étapes de programme**.

De ces trois programmes, seulement un **programme** peut être actif à la fois (ou aucun).



Pour faire exécuter les étapes de programme sur un module, assurez-vous que le programme correspondant est actif (voir ci-dessous). Ce paramètre est uniquement accessible lorsque VelbusLink est connecté, puisque le programme actif est réglé directement sur le module, même sans synchronisation.

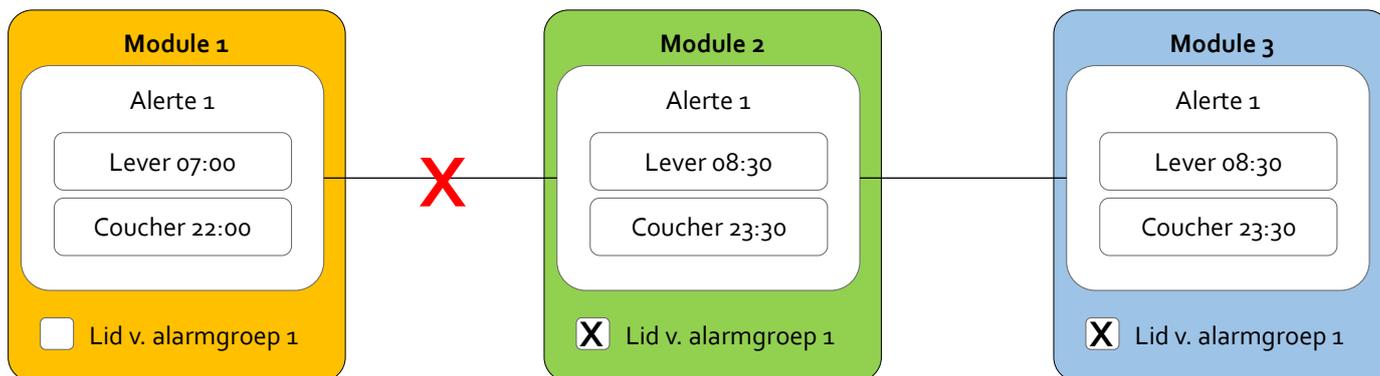
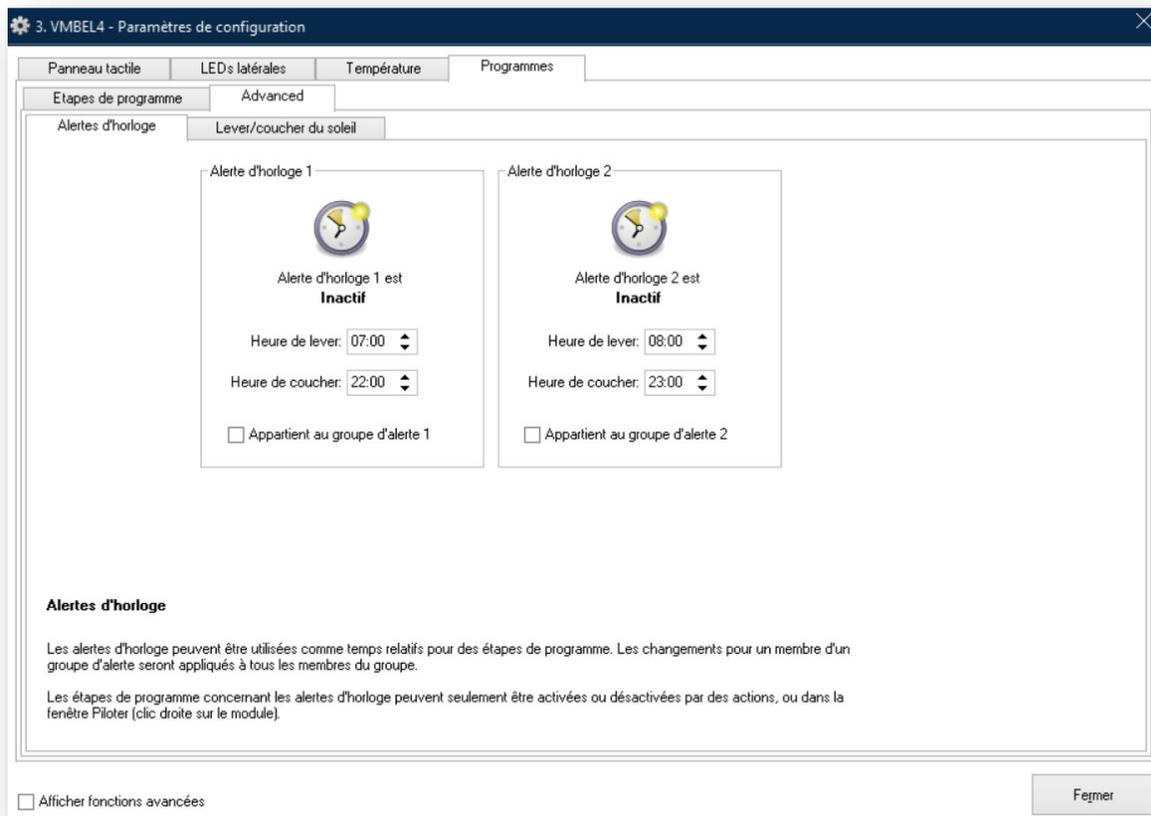


ALERTES D'HORLOGE (OPTIONNEL)

Les étapes de programme sont normalement utilisées avec des heures fixes ou l'horloge astronomique (heures de lever et de coucher du soleil). Si vous le souhaitez, vous pouvez également, optionnellement, utiliser des alertes d'horloge. Ce sont des paramètres avancés qui peuvent être utiles dans certains cas, mais ne sont en aucun cas exigés.

Les alertes d'horloge peuvent être considérées comme des variables dont la valeur est définie dans l'onglet « Alertes d'horloge » de VelbusLink ou via l'écran OLED d'un module de commande VMBGPOD. Cette valeur n'est initialement valide que pour le module lui-même. Cependant, les alertes d'horloge peuvent également être prises en compte dans des groupes d'alertes. Dans ce cas, lorsque la valeur est ajustée pour un membre du groupe, tous les autres membres du groupe copieront cette même valeur.

Dans le diagramme ci-dessous, le module 1 n'est pas membre d'un groupe d'alertes. Les ajustements aux alertes d'horloge n'auront qu'une influence locale (dans le module lui-même). Les modules 2 et 3 font partie du même groupe d'alertes. Si les alertes d'horloge sont réglées pour le module 2, celles-ci seront automatiquement copiées par le module 3 et vice versa.



Les modifications aux heures de lever et coucher ne s'appliquent qu'au module 1 (pas membre d'un groupe)

Etape de programme: "activer mode jour à l'heure de lever" est exécuté à 07:00

Les modifications aux heures de lever et coucher s'appliquent aux modules 2 et 3 (membres du même groupe)

Etape de programme: "activer mode jour à l'heure de lever" est exécuté à 08 :30

Etape de programme: "activer mode jour à l'heure de lever" est exécuté à 08 :30

Par exemple : le matin, le capteur de température de plusieurs modules doit être réglé en mode jour. Une étape de programme est créée dans chaque module "Activer mode jour à l'heure de lever". Tous les modules sont membres du même groupe d'alertes. Si l'heure de lever doit être ajustée par la suite, il suffit de l'ajuster dans l'un des modules. Celle-ci sera automatiquement copiée par les autres modules du groupe.

Attention ! L'activation et la désactivation de ces alertes ne peuvent se faire que par l'intermédiaire de boutons-poussoirs. Pour ce faire, créez une action avec un bouton poussoir de votre choix comme initiateur, comme objet les « Actions de module » du module contenant les étapes du programme, et comme action l'une des actions concernant les alertes d'horloge (numéros 1001 à 1014).

ACTIONS LIEES AUX ETAPES DE PROGRAMME ET AUX PROGRAMMES

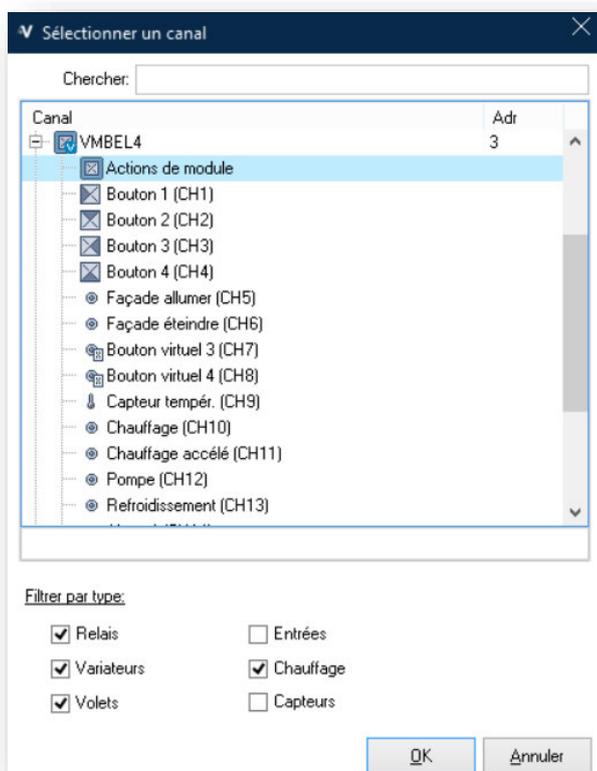
Manipuler des étapes de programme

Il est possible d'activer/désactiver des **étapes de programme** depuis d'autres canaux Velbus. Créez une action et sélectionnez comme **objet** de l'action le canal qui contient les étapes de programme.

Les actions disponibles sont e.a. activer et désactiver (temporairement ou en permanence) les étapes du programme sur ce canal.

Manipuler des programmes

Aussi le **programme** actif sur un module d'entrée peut être changé par un autre canal. Créez une action et sélectionnez comme **objet** de l'action « Actions de module » du module d'entrée qui contient le programme (voir ci-dessous).

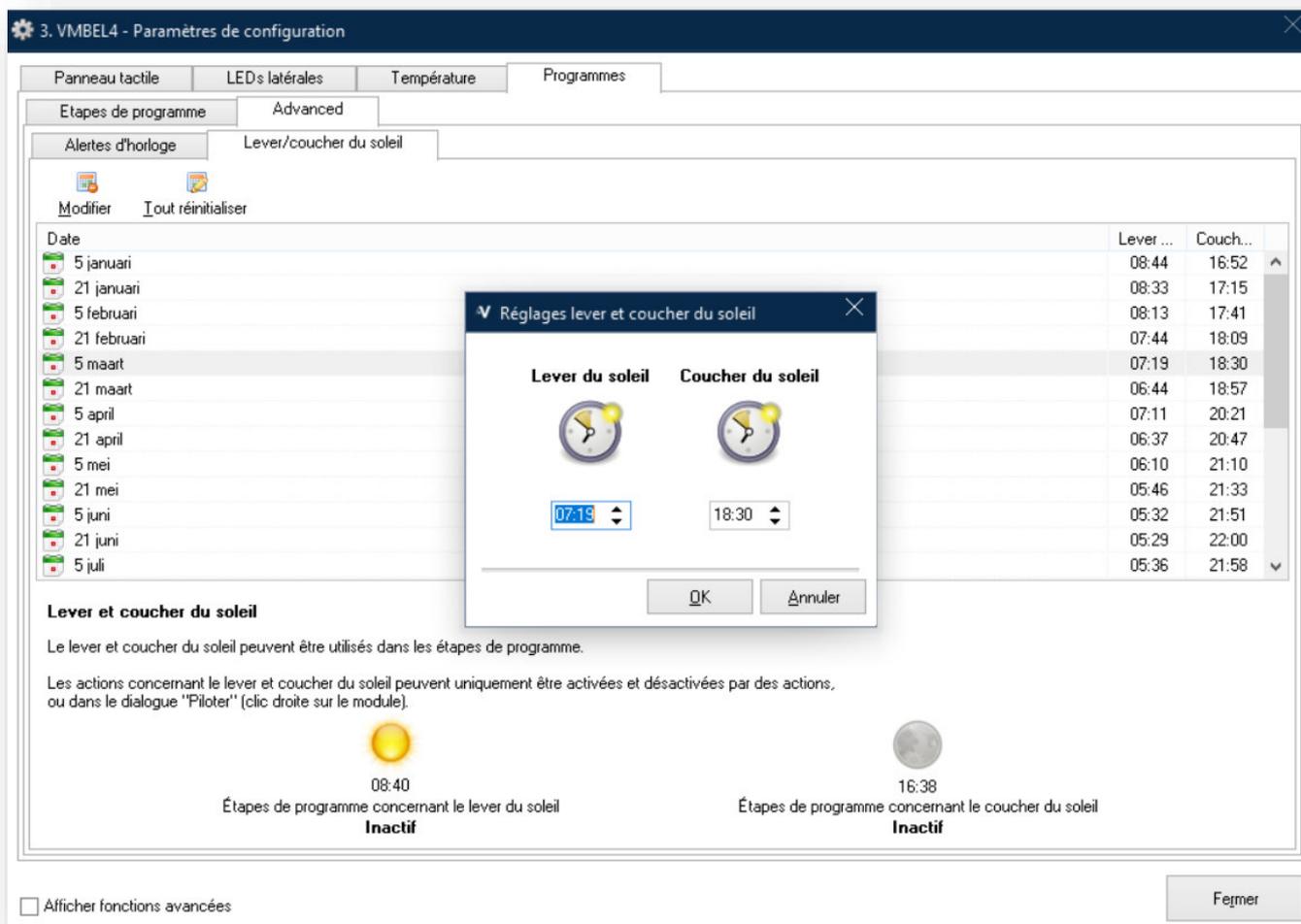


Les actions disponibles sont e.a. sélectionner le programme actif, désactiver (temporairement ou en permanence) les programmes sur le module, etc.

MODIFIER LES HEURES DE LEVER ET COUCHER DU SOLEIL

Dans tous les modules d'entrée, il y a une horloge astronomique avec les heures de lever et de coucher du soleil. Ceux-ci peuvent être utilisés dans les étapes du programme.

Si vous souhaitez ajuster manuellement la table avec les heures de lever et de coucher du soleil, vous pouvez le faire dans l'onglet Programmes > Avancé > Lever et coucher du soleil.



Sélectionnez une ligne et appuyez sur le bouton **Modifier** pour ajuster les valeurs. Chaque module a sa propre table avec les heures de lever et de coucher du soleil, ainsi les changements s'appliquent seulement au module spécifique en question.

Attention : la différence entre deux heures de lever du soleil consécutives dans le tableau, ou deux heures de coucher du soleil consécutives, ne doit pas dépasser 128 minutes (deux heures et huit minutes).

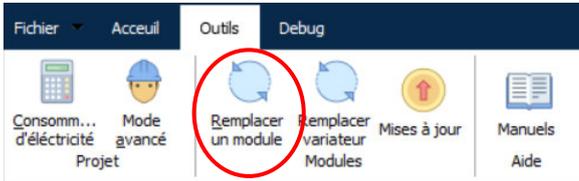
Pour réinitialiser toutes les valeurs aux paramètres d'usine, appuyez sur le bouton **Tout réinitialiser**.

11 FONCTIONS SPECIALES

REPLACER UN MODULE (DEFECTUEUX)

Lorsqu'un module est défectueux dans l'installation, vous pouvez facilement le remplacer par un autre. VelbusLink contient un assistant qui veille à ce que tous les paramètres dans l'ancien module soient écrits vers le nouveau module, après quoi l'ancien module est automatiquement supprimé du projet. Si le module défectueux réagit encore au bus, le mémoire du module peut être consulté. S'il ne réagit plus du tout, le fichier de projet VelbusLink doit être disponible afin de copier les paramètres vers le nouveau module.

Pour lancer l'assistant **Remplacer un module**, cliquez dans le menu **Outils** sur le bouton correspondant. Suivez les instructions de l'assistant.

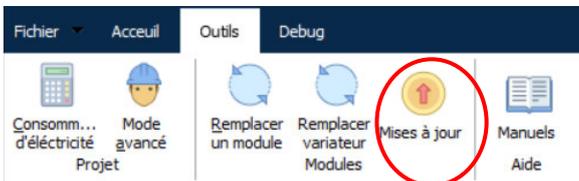


EFFECTUER DES MISES A JOUR DU MICROLOGICIEL

Tous les modules connectés au bus contiennent un micrologiciel. Ce micrologiciel peut toujours être mis à jour gratuitement vers la dernière version à partir de VelbusLink. Vous n'avez pas besoin d'une connexion internet, puisque les fichiers du micrologiciel sont inclus dans VelbusLink.

Une mise à jour du micrologiciel peut être souhaitable ou nécessaire pour activer de nouvelles fonctionnalités, ou parce qu'un bug a été détecté et corrigé. Si des importantes mises à jour du micrologiciel sont disponibles, une icône  est affichée en haut de la fenêtre de navigation.

Des mises à jour du micrologiciel peuvent être effectuées en appuyant sur le bouton **Mises à jour du micrologiciel** dans le menu **Outils**, et en suivant les instructions. Cela permet d'effectuer les mises à jour l'une après l'autre, sans aucune autre intervention.

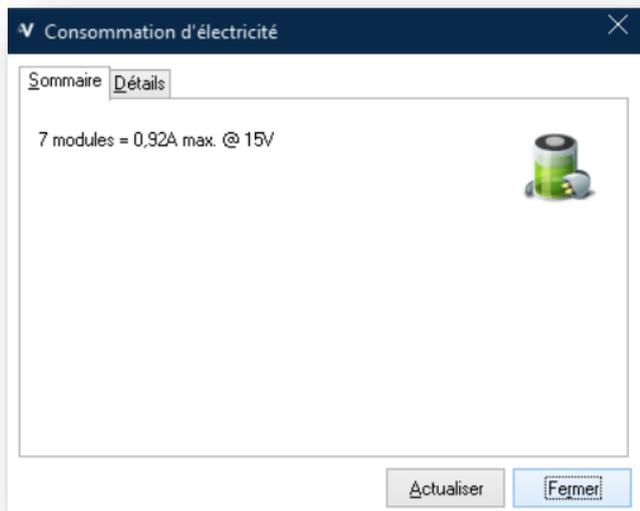


CALCULER LA CONSOMMATION D'ÉNERGIE MAXIMALE

Dans le menu Outils, un calculateur permet de calculer la consommation d'énergie maximale de l'installation sur la base des modules dans le projet.

Appuyez sur l'icône .

Un écran affiche la consommation d'énergie totale à 15V, permettant de consulter le calcul détaillé.



Si plusieurs alimentations sont connectées, les pôles négatifs doivent être interconnectés, et les pôles positifs doivent être répartis sur les modules.

METTRE L'INSTALLATION DANS UN CERTAIN ETAT AU DEMARRAGE

Dans certaines installations, il est souhaitable ou important que certains canaux reviennent à un certain état lorsque la tension se rétablit après une perte de tension. Pour cela, vous pouvez utiliser un bouton (virtuel) réglé sur « Normalement fermé ». Lorsque la tension se rétablit, le canal d'entrée se ferme immédiatement et les actions correspondantes sont effectuées immédiatement.

- Réglez un bouton (virtuel) d'un module d'entrée VMB8PBU, VMB6PBN, VMB7IN ou VMB2PB(A)N-R⁴ en mode « Normalement fermé ». Sélectionnez le module, cliquez sur l'icône de configuration ⚙, allez à l'onglet **NO/NC** et réglez le bouton correspondant sur **NC**. Au démarrage, ce bouton se ferme immédiatement.
- Créez une action 412 « minuteur réinitialisable » (1s) avec le bouton NC comme initiateur et un relais (virtuel) inutilisé de votre choix comme objet (le « relais de démarrage »). Ce relais de démarrage servira d'initiateur pour régler tous les canaux dans le bon état au démarrage. Par exemple, si un relais doit être bloqué lorsque la tension se rétablit, configurez une action « bloquer » entre le relais de démarrage virtuel (comme initiateur) et le canal du relais (comme objet).
- Créez toutes les actions pour régler les canaux souhaités dans le bon état au démarrage. Utilisez le relais de démarrage comme initiateur.

⁴ Les canaux des modules de commande en finition verre ne peuvent pas être réglés en mode normalement fermé.

12 PROBLEMES ET SOLUTIONS

Veillez consulter le [Guide de dépannage](#) (téléchargement gratuit sur www.velbus.eu).

Voir aussi

Guide d'installation Velbus, Partie 1 : Matériel et câblage

www.velbus.eu > Assistance